

密
封
线

注：文档及答案由阿稻想洋洋完善上传提供，如有疑问或不妥之处，请自行解决或联系师兄我。

《 Java 程序设计 》课程试题

课程号：9500437

☒ 考试 ☐ A 卷 ☒ 闭卷

☐ 考查 ☐ B 卷 ☐ 开卷

题 号	一	二	三	四	五	六	七	八	九	十	总分	阅卷教师
各题分数	40	20	10	5	5	20						
实得分数												

一、单项选择题（ 20 题；每题 2 分，共 40 分）

- 1、以下对于标识符的描述有误的是__ D__。
- A) 常量用大写字母，变量用小写字母
- B) JAVA 的标识符严格区分大小写
- C) 第一个字符不是数字（ 以字母， \$，下划线开头 ）
- D) 标识符中任何位置都不能用数字

答案： D （难度系数 C）知识点：变量

- 2、在 HTML 中,用_____D__标签来强制显示 Applet。
- A) name,height,width B) codebase, height,width
- C) code, name D) code, height,width

答案： D （难度系数 B）知识点：小应用程序

- 3、在 Applet 程序的自定义的 Applet 子类中，在 Applet 的界面中显示文字、图形和其他界面元素，常常重载的方法是 ____C__。
- A) start() B) stop() C) paint() D) init()
- 4、创建一个标识有 “关闭”按钮的语句是 D_____。
- A) TextField b = new TextField(关闭);
- B) Label b = new Label(关闭);
- C) Checkbox b = new Checkbox(关闭);
- D) Button b = new Button(关闭);

答案： D （难度系数 C） 知识点： GUI 编程

5、在编写异常处理的 Java 程序中，每个 catch 语句块都应该与__ C__ 语句块对应，使得用该语句块来启动 Java 的异常处理机制。

- A) if -else B) switch C) try D) throw

答案： C （难度系数 B） 知识点： 异常

6、以下关于循环语句描述正确的是 D_____。

- A) for 循环不可能产生死循环
B) while 循环不可能产生死循环
C) for 循环不能嵌套 while 循环
D) 即使条件不满足 do……while 循环体内的语句也至少执行一次

答案： D （难度系数 B） 知识点： 循环

7、以下对选择语句的描述错误的是_____。

- A) 根据某一条件重复执行一部分代码直到满足终止循环条件为止
B) 可以根据条件控制程序流程，改变程序执行的顺序
C) 选择语句可以嵌套使用
D) 当条件满足时就会执行相应的语句

答案： A （难度系数 C） 知识点： 选择结构

8、Java 中__ A__ 类提供了随机访问文件的功能。

- A) RandomAccessFile B) RandomFile C) File D) AccessFile

答案： A （难度系数 B） 知识点： 数据流

9、实现一个继承接口 Runnable 的类需要实现__ B__ 方法。

- A) start B) run C) wait D) paint

答案： B （难度系数 B） 知识点： 多线程

10、可以改变容器布局的语句是__ C_____。

- A) addLayout(myLayout) B) layout(myLayout)
C) setLayout(myLayout) D) setLayoutManager(myLayout)

答案： C （难度系数 B） 知识点： GUI 编程

注 11、下列代码的输出是 _____。

```
public class test{  
  
    public static void main(String args[]){  
  
        System.out.print("          ".length( ));  
  
    }  
  
}
```

转义字符 数字，这里的数字为八进制， 只能是 **0--377**，并且是不包括 **8** 的数。

- A) 12 B) 13
C) 14 D) 15

答案 A 难度系数 C 知识点： 字符串

12、下列关于构造方法的叙述中，错误的是__ C__。

- A) Java语言规定构造方法名与类名必须相同
- B) Java语言规定构造方法没有返回值，但不用 void 声明
- C) Java语言规定构造方法不可以重载
- D) Java语言规定构造方法只能通过 new 自动调用

答案：C （难度系数 B）知识点：构造方法

13、关于被私有访问控制符 private 修饰的成员变量，以下说法正确的是__ C__。

- A) 可以被三种类所引用：该类自身、与它在同一个包中的其他类、在其他包中的该类的子类
- B) 可以被两种类访问和引用：该类本身、该类的所有子类
- C) 只能被该类自身所访问和修改
- D) 只能被同一个包中的类访问

答案：C （难度系数 B）知识点：类的继承

14、在 Applet 程序的自定义的 Applet 子类中，在 Applet 的界面中显示文字、图形和其他界面元素，常常重载的方法是 __C__。

- A. start() B. stop() C. paint() D. init()

答案 C 难度系数 C 知识点：绘图，图形界面

15、下面各类对象不能接受用户输入的是 __D__。

- A. TextField B. JTextField C. JTextarea D. Jlable

答案 D 难度系数 C 知识点：常用组件，可视化

16、在读字符文件 Employee.dat 时，使用该文件作为参数的类是 __A__。

- A) BufferedReader B) DataInputStream
- C) DataOutputStream D) FileInputStream

答案：A；难度系数：B；知识点：文件 IO。

17、在 Java 中，能实现多重继承效果的方式是 __C__。

- A) 内部类 B) 适配器
- C) 接口 D) 同步

答案：C；难度系数：B；知识点：java 特性。

注 18、char 类型的取值范围是 _____。

- A) $2^{-7} \sim 2^7 - 1$
- B) $0 \sim 256 - 1$
- C) $-2^{15} \sim 2^{15} - 1$
- D) $0 \sim 2^8 - 1$

答案：无；难度系数：C；知识点：编程基础。

注：java 中，char 占 2 个字节，16 位，范围应该是： $0 \sim 2^{16} - 1$ ，所以这题应该没答案。

19、在 JAVA 编程中，基于线程的多任务处理环境中，执行特定任务的可执行代码的最小单位是 __B__。

- A) 进程 B) 线程

C) 应用程序

D) 服务

答案：B (难度系数 A, 知识点：线程)

20、int 型 public 成员变量 MAX_LENGTH , 该值保持为常数 100, 则定义这个变量的语句是_____ D_____。

A) public int MAX_LENGTH=100

B) final int MAX_LENGTH=100

C) public const int MAX_LENGTH=100

D) public final int MAX_LENGTH=100

答案：D；难度系数：C；知识点：语法基础

二、填空题（ 10 题；每题 2 分，共 20 分）

1 线程同步执行过程中， wait() 方法与_____方法是匹配使用，否则易造成死锁。

答案：notify （难度系数 A） 知识点：线程同步

2 Java 技术平台一般划分为三个系列： Java SE, Java ME 和_____。

答案：Java EE 难度系数 C 知识点:JDK 工具

3 设有数组定义：int a[] = { 11, 22, 33, 44, 55, 66, 77, 88, 99 }; 则执行以下几个语句后的输出结果是_____ 33 _____、_____ 66 _____、99_____。

```
for (int i = 0 ; i < a.length ; i ++ )  
    if ( a[i]%3==0 )        System.out.println(a[i]);
```

答案：33、 66、 99 （难度系数 B） 知识点：运算符

4 顺序执行以下两个语句的输出结果是： 6_____。

```
String s = "广东海洋大学 ";        System.out.println(s.length( ));
```

答案：6 难度系数 B 知识点：字符串

5 读写器是以_____为基本单位访问文件的，读写器之外的其他输入流、输出流以及随机访问文件都是以_____为基本单位访问文件的。

答案：字符、字节 （难度系数 C） 知识点：文件与数据流

6 在 Java 中若定义抽象类则需要加关键字 _____ 来修饰。

答案：**abstract**；难度系数：**C**；知识点：编程基础。

7 在子类中定义与父的相同的方法，若在多个子类中定义相同的方法，则可以调用不同子类中的相同方法而实现不同的功能，这实现了程序运行时的_____。

答案：多态；难度系数：**C**；知识点：面向对象基础。

8 在 Java 程序运行时，系统自动通过 **System** 类创建三个静态的 I/O 对象，它们是标准输入流对象 System.in、标准输出流对象 System.out、和标准错误流对象 System.err。

答案：System.in System.out System.err 难度系数：**C**；知识点：文件 IO。

9 字符串分为两大类，一类是字符串常量，使用_____类的对象表示；另一类是字符串变量，使用_____类的对象表示。

答案：**String**、**StringBuffer**；难度系数：**B**；知识点：变量类型。

10 Java 使用_____类及其子类的对象来表示线程。

答案：Thread 知识点：线程 难度系数 **C**

三、判断题（10 题；每题 1 分，共 10 分）

1. (X) 所有的文件输入 / 输出流都继承于 **InputStream / OutputStream** 类。

答案：错 （难度系数 **B**）知识点：数据流

2. (X) 一个方法最多能有一个 **return** 语句。

答案：错 （难度系数 **B**）知识点：类的方法

3. (√) 一个异常处理中 **finally** 语句块只能有一个或者可以没有。

答案：对 （难度系数 **B**）知识点：异常

4. (√) **Java** 是区分大小写的语言，关键字的大小写不能搞错，如果把类 **class** 写成 **Class** 或者 **CLASS**，都是错误的。

答案：对 （难度系数 **B**）知识点：关键字

5. (√) “/” 符号表示从 “/” 符号开始到此行的末尾位置都作为注释。

答案：对 难度系数 **C** 知识点：**java** 基础

6. (X) 子类可以继承父类所有的成员变量和成员方法。 (私有不行)

答案：错 (难度系数 B) 知识点：继承

7. (X) 在Java中不允许一个方法在自身定义的内部调用自己。

答案：错 难度系数 C 知识点：类

8. (X) Java源程序编写好之后，以文件的形式保存在硬盘或 U 盘上，源文件的
名字可以随便取的，它不一定与程序的主类名一致。

答案：错 (难度系数 B) 知识点：JAVA 简介

9. (X) 线程使用 sleep()方法休眠后，可以用 notify() 方法唤醒。 (是 wait ()
和 notify ())

答案：错 (难度系数 B) 知识点：多线程

10. (√) 用 Javac编译 Java源文件后得到代码叫字节码。

答案：对 (难度系数 B) 知识点：JAVA 简介

四、程序填空题 (1 题；每题 5 分，共 5 分)

1. 请写出该函数实现功能 .

```
public class Sum
{
    public static void main( String args[] )
    {
        double sum = 0.0 ;
        for ( int i = 1 ; i <= 100 ; i ++ )
            sum += 1.0/(double) i ;
        System.out.println( "sum="+sum );
    }
}
```

程序功能是： 计算 $1/1+1/2+1/3+...+1/100$ 的值

答案： 计算 $1/1+1/2+1/3+...+1/100$ 的值

难度系数： B 知识点：运算、输出

五、读程序写结果 (1 题；每题 5 分，共 5 分)

注 1. 写出下列程序的输出结果。

```
import java.io.*;
public class ATest{
    public static void main(String args[]) {
        Sub sb = new Sub();
    }
}
```

```

        System.out.println(sb.method1( ));    }
    }
    class    Super{
        int    x=1 , y=2 ;
        int    method1() { return    x<y?x:y;    }
    }
    class Sub    extends    Super{
        int    mothod1( ) {    return    ((x>y)?x:y);    }
    }

```

注意：这几个东西

程序运行结果是： 1

答案： 1 难度系数： B 知识点：类继承、多态性

六、编程题（ 2 题；每题 10 分，共 20 分）

1 编写一个程序，求 1!+2!+ , +10! 的值。

难度系数 **A**

知识点：**JAVA** 程序结构

答案：

```

public class test {
    public static void main(String[] args) {
        double s=0,fact=1;
        int i;
        for(i=1;i<=10;i++)
        {
            fact=fact*i;
            s+=fact;
        }
        System.out.println("s="+s);
    }
}

```

2 一网页中嵌入一个 Applet，Applet 在网页中长为 300，宽为 400，Applet 上有两个 JLabel 对象 lblName 及 lblWelcome，一个 JTextField 对象 txtName 和一个 JButton 对象 btnWelcome，lblName 显示“请输入你的姓名”，txtName 为客户输入姓名，例如：Zhang san，当点击 btnWelcome，lblWelcome 将要显示“Welcome Zhang san!”。

(难度系数 A，知识点：APPLET)

```
import javax.swing.*;
import java.awt.*;
import java.awt.event.*;

public class Welcom extends JApplet
{
    JPanel panel;
    JLabel lblName;
    JLabel lblWelcome;
    JTextField txtName;
    JButton btnWelcome;
    GridLayout gl;

    public void init()
    {
        panel=new JPanel();
        panel=(JPanel) getContentPane();
        gl=new GridLayout(2,2);
        panel.setLayout(gl);

        lblName=new JLabel(" 请输入你的姓名 ");
        txtName=new JTextField(10);
        btnWelcome=new JButton("Welcome");
        lblWelcome=new JLabel();

        panel.add(lblName);
        panel.add(txtName);
        panel.add(btnWelcome);
        panel.add(lblWelcome);

        WelcomeAction welcome = new WelcomeAction();
        btnWelcome.addActionListener(welcome);
    }
    class WelcomeAction implements ActionListener
```



```
{
    public void actionPerformed(ActionEvent evt)
    {
        Object obj = evt.getSource();
        if(obj == btnWelcome)
        {
            String str = txtName.getText();
            lblWelcome.setText("Welcome" + str);
        }
    }
}
```

```
<html>
<applet code="Welcom.class" width=300 height=400>
</applet>
</html>
```

大学 — — 学年第 学期

《 Java 程序设计 》课程试题

课程号：

☒ 考试

☐ A 卷

☒ 闭卷

☐ 考查

☐ B 卷

☐ 开卷

题 号	一	二	三	四	五	六	七	八	九	十	总分	阅卷教师
各题分数	40	20	10	5	5	20					100	
实得分数												

一、单项选择题（ 20 题；每题 2 分，共 40 分）

- 1、165/2 的值是__ B____。
- A) 0 B) 82 C) 3 D) 83

答案：B （难度系数 C） 知识点：表达式

2、在 HTML 中,用D标签来强制显示 Applet。

- A) name,height,width
- B) codebase, height,width
- C) code, name
- D) code, height,width

答案：D （难度系数 B） 知识点：小应用程序

3、在 Java Applet 程序用户自定义的 Applet 子类中，一般需要重载父类的C方法来完成主类实例的初始化工作。

- A) start()
- B) stop()
- C) init()
- D) paint()

答案：C （难度系数 C） 知识点：小应用程序

4、创建一个标识有“关闭”按钮的语句是D。

- A) TextField b = new TextField(关闭);
- B) Label b = new Label(关闭);
- C) Checkbox b = new Checkbox(关闭);
- D) Button b = new Button(关闭);

答案：D （难度系数 C） 知识点：GUI 编程

5、在编写异常处理的 Java 程序中，每个 catch 语句块都应该与_____语句块对应，使得用该语句块来启动 Java 的异常处理机制。

6、以下关于循环语句描述正确的是_____ D。

- A) for 循环不可能产生死循环
- B) while 循环不可能产生死循环
- C) for 循环不能嵌套 while 循环
- D) 即使条件不满足 do……while 循环体内的语句也至少执行一次

答案：D （难度系数 B） 知识点：循环

7、以下描述正确的是_____ C。

- A) JAVA 不可以用来开发手机程序
- B) 在 JAVA 程序中 java.awt 包是唯一自动引入的类库
- C) java.io 包是 JAVA 语言的输入输出类库
- D) JAVA 的包中可以有相同的类名 （同一个包不可以）

答案：C （难度系数 B） 知识点：JAVA 简介，包

8、实现一个继承接口 Runnable 的类需要实现_____方法。

- A) start
- B) run
- C) wait
- D) paint

答案：B （难度系数 B） 知识点：多线程

9、可以改变容器布局的语句是_____。

- A) addLayout(myLayout)
- B) layout(myLayout)
- C) setLayout(myLayout)
- D) setLayoutManager(myLayout)

答案：C （难度系数 B） 知识点：GUI 编程

10、以下描述错误的是_____ C。

- A) JAVA 能编写独立运行的应用程序
- B) JAVA 支持多线程
- C) JAVA 是一网络应用软件
- D) JAVA 能运行于 windows 系统

答案： C （难度系数 C） 知识点： JAVA 简介

11、 以下关于数组的描述有误的是 D_____。

- A) 整型数组中的各元素的值必须是整型
- B) 数组是有序数据的集合
- C) 如数组名为 ab,即 ab.length可以取得该数组的长度
- D) 数组的下标从 1 开始

答案： D （难度系数 B） 知识点： 数组

12、 HelloWorld.java 编译成功后会在当前目录中生成一个什么文件_____。

- A)Hello.java B)HelloWorld.class C)Helloworld.class D)helloWorld.class

答案： B （难度系数 C） 知识点： JAVA 执行过程

13、 以下对于标识符的描述有误的是 D_____。

- A) 常量用大写字母，变量用小写字母
- B) JAVA 的标识符严格区分大小写
- C) 第一个字符不是数字
- D) 标识符中任何位置都不能用数字

答案： D （难度系数 C） 知识点： 标识符

注 14、 以下语句正确的是__ D_____。

- A) x+1=5; B) i++=1; C) a++b=1; D) x+=1;

答案： D （难度系数 B） 知识点： 表达式

15、 以下结果为真 (true)的是_____。

- A) 10> ' a ' B) ' a ' >20 C) !true D) (3<5) && (4>10)

答案： B （难度系数 B） 知识点： 表达式

16、 int a= ' 2'的值是_____。

- A) 1 B) 50 C) 49 D) 2

答案： B （难度系数 B） 知识点： 表达式

17、 下列关于构造方法的叙述中，错误的是____ C_____。

- A) Java语言规定构造方法名与类名必须相同
- B) Java语言规定构造方法没有返回值，但不用 void 声明
- C) Java语言规定构造方法不可以重载
- D) Java语言规定构造方法只能通过 new 自动调用

答案： C (难度系数 B) 知识点：构造方法

18、下面语句中， C 不会出现编译警告或错误。

A) float f=1.3; B) char c= " a "C) byte b=25; D) boolean b=null;

答案： C (难度系数 B) 知识点：赋值相容

19、下列叙述正确的是 D。

- A) final 类可以有子类 B) abstract类中只可以有 abstract方法
C) abstract类上可以有非 abstract方法，但该方法不可以用 final 修饰
D) 不可以同时用 final 和 abstract修饰一个方法

答案： D (难度系数 B) 知识点：抽象类，抽象方法

20、下列类的定义中，错误的是 B。

- A) class x { }
B) public x extends y { }
C) public class x extends y { }
D) class x extends y implements y1 { }

答案： B (难度系数 B) 知识点：类的定义

二、填空题（ 10 题；每题 2 分，共 20 分）

1 根据程序的构成和运行环境的不同， Java 源程序分为两类： 应用程序 程序和 小应用程序 程序。

答案： 应用程序 小应用程序 (难度系数 C) 知识点： JAVA简介

2 在 Java 程序中，通过类的定义只能实现 单 重继承，但通过接口的定义可以实现 多 重继承关系。

答案： 单 、 多 (难度系数 B) 知识点：类的继承

3 设有数组定义：int a[] = { 11, 22, 33, 44, 55, 66, 77, 88, 99 }; 则执行以下几个语句后的输出结果是 33、66、99。

```
for (int i = 0; i < a.length; i++)  
    if (a[i] % 3 == 0) System.out.println(a[i]);
```

答案： 33 66 99 (难度系数 B) 知识点：运算符

4 顺序执行以下两个语句的输出结果是： 6。

```
String s = "广东海洋大学"; System.out.println(s.length());
```

答案： 6 (难度系数 B) 知识点：字符串

5 读写器是以 字节 为基本单位访问文件的，读写器之外的其他输入流、输出流以及随机访问文件都是以 字节 为基本单位访问文件的。

答案：字符、字节（难度系数 C） 知识点：文件与数据流

6 声明异常抛出用 throws 子句来完成声明，它包含在方法的声明之中。

答案：throws 难度系数：C 知识点：JAVA异常处理

7 若 $x = 5$ ， $y = 10$ ，则 $x < y$ 和 $x \geq y$ 的逻辑值分别为 和 。

答案：true、false 难度系数 C 知识点：JAVA 运算符与表达式

8 设 $x = 2$ ，则表达式 $(x++) / 3$ 的值是 0。

答案：0（难度系数 B） 知识点：表达式

9 构造方法只能通过 运算符调用，用户不能直接调用。

答案：new（难度系数 B） 知识点：构造方法

10 线程同步执行过程中，wait() 方法与 方法是匹配使用，否则易造成死锁。

答案：notify（难度系数 A） 知识点：线程同步

三、判断题（10 题；每题 1 分，共 10 分）

1. () 所有的文件输入 / 输出流都继承于 InputStream / OutputStream 类。

答案：对（难度系数 B） 知识点：数据流

2. () 一个方法最多能有一个 return 语句。

答案：错（难度系数 B） 知识点：类的方法

3. () 一个异常处理中 finally 语句块只能有一个或者可以没有。

答案：对（难度系数 B） 知识点：异常

4. (X) 一个类中定义两个方法，名字相同，参数相同，返回值不同，它们是重载方法。

答案：错（难度系数 B） 知识点：重载

5. () 一个类的构造函数既可以发生重载又可以被继承。

答案：对（难度系数 B） 知识点：构造方法

6. (对) Java 系统的标准输入对象是 System.in，标准输出对象有两个，分别是标准输出 System.out 和标准错误输出 System.err。

难度系数：C 答案：对 知识点：JAVA 输入输出

7. () 子类可以继承父类所有的成员变量和成员方法。

答案：错 (难度系数 B) 知识点：继承

8. () Java源程序编写好之后，以文件的形式保存在硬盘或 U 盘上，源文件的
名字可以随便取的，它不一定与程序的主类名一致。

答案：错 (难度系数 B) 知识点：JAVA 简介

9. () 线程使用 sleep()方法休眠后，可以用 notify() 方法唤醒。

答案：错 (难度系数 B) 知识点：多线程

10. (X) Java 语言使用的是 Unicode 字符集，每个字符在内存中占 8 位。

(2 字节, 16 位)

答案：错 (难度系数 B 知识点：数据类型)

四、程序填空题 (1 题；每题 5 分，共 5 分)

1. 以下程序的功能是求 3×3 矩阵对角元素之和，补充完成程序。

```
public class test
{
    public static void main(String[] args)
    {
        int i, j, sum = 0;
        int a[][] = _____ (1) new int[3][3] _____;
        for (i = 0; i < 3; i++)
        {
            for (j = 0; j < 3; j++)
            {
                a[i][j] = i+j;
            }
        }
        //输出  $3 \times 3$  矩阵
        for (i = 0; i < 3; i++)
        {
            for (j = 0; j < 3; j++)
            {
                System.out.print(a[i][j] + " ");
            }
            _____ (2) System.out.println() _____ ;
        }
    }
}
```



```

    }
    //显示对角线之和
    for (i = 0; i < 3; i++)
    {
        sum = (3) a[i][i]+a[i][3-i-1] _____;
    }
    System.out.println("对角线之和： " + sum);
}
}

```

答案：【代码 1】：new int[3][3]

【代码 2】：System.out.println()

【代码 3】：a[i][i]+a[i][3-i-1]

难度：B；知识点：数组，循环，程序逻辑。

五、读程序写结果（ 1 题；每题 5 分，共 5 分）

1. 写出下列程序在控制台窗口中的输出结果。

```

public class J_Hanoi
{
    public static void mb_hanoi(int n, char start, char temp, char end)
    {
        if (n<=1)
            System.out.println("          将盘从 " + start + "          移到 " + end);
        else
        {
            mb_hanoi(n-1, start, end, temp);
            System.out.println("          将盘从 " + start + "          移到 " + end);
            mb_hanoi(n-1, temp, start, end);
        } // if-else          结构结束
    } //          方法 mb_hanoi 结束

    public static void main(String args[ ])
    {
        mb_hanoi(3, 'S', 'T', 'E');
    }
}

```

程序运行结果是：

（难度系数 B 知识点：迭代）

答案：将盘从 S 移到 E

将盘从 S 移到 T

将盘从 E 移到 T

将盘从 S 移到 E

将盘从 T 移到 S

将盘从 T 移到 E

将盘从 S 移到 E

六、编程题（ 2 题；每题 10 分，共 20 分）

1 从键盘输入数据，保存到 f:/student.txt 上并在屏幕上显示。

(难度系数 A， 知识点： 输入输出处理)

```
import java.lang.*;
import java.io.*;

public class readWrite
{
    public static void main(String ar[]) throws IOException
    {
        InputStreamReader inReader=new InputStreamReader(System.in);
        BufferedReader bStream=new BufferedReader(inReader);

        FileOutputStream fWrite=new FileOutputStream("lx.txt",true);

        String rString;
        do
        {
            System.out.println("\n Please enter :");
            System.out.flush();
            rString=bStream.readLine();
            System.out.println("Hello User>This is:");

            fWrite.write(rString.getBytes());
            System.out.println("> "+rString);
        }while(rString.length()!=0);
    }
}
```

2 编程计算三角形的面积和周长。要求如下：

(1)、设计一个接口 `InterfaceShape` 其中有计算三角形的面积和周长的抽象方法；

(2)、设计一个点类 `Point`, 其中有必要的构造方法和一般的访问器方法（`getXXX`（））和修改器方法（`setXXX`（））；

(3)、通过实现 InterfaceShape接口类的方式，并使用 Point 类, 设计三角形 Triangle 类，其中有必要的构造方法和计算三角形的面积和周长的方法；

(4)、设计一个主类 Shape 对使用 Point 类，设计三角形 Triangle 类进行测试，计算三角形的面积和周长，并在屏幕上输出。

难度： A；知识点：综合，面向对象编程。

答案：

InterfaceShape 接口：

```
public interface InterfaceShape
{
    public abstract double getArea();
    public abstract double getFERENCE();
}
```

Point 类：

```
public class Point
{
    double x;
    double y;
    public Point(double x, double y)
    {
        this.x = x;
        this.y = y;
    }
    public double getX()
    {
        return x;
    }
    public void setX(double x)
    {
        this.x = x;
    }
    public double getY()
    {
        return y;
    }
    public void setY(double y)
    {
        this.y = y;
    }
}
```

Triangle 类

```

public class Triangle implements InterfaceShape
{
    Point a;
    Point b;
    Point c;
    public double s1;
    public double s2;
    public double s3;
    public Triangle(Point A, Point B, Point C)
    {
        this.a = A;
        this.b = B;
        this.c = C;
    }
    //三角形面积
    public double getArea()
    {
        double p=(this.getS1()+this.getS2()+this.getS3())/2;
        return Math.pow(p*(p-this.getS1())*(p-this.getS2()*(p-this.getS3()),0.5);
    }
    //三角形周长
    public double getFERENCE()
    {
        return this.getS1()+this.getS2()+this.getS3();
    }
    public double getS1()
    {
        return Math.sqrt(Math.pow(a.getX()-b.getX(),2)+Math.pow(a.getY()-b.getY(), 2));
    }
    public double getS2()
    {
        return Math.sqrt(Math.pow(a.getX()-c.getX(),2)+Math.pow(a.getY()-c.getY(), 2));
    }
    public double getS3()
    {
        return Math.sqrt(Math.pow(b.getX()-c.getX(),2)+Math.pow(b.getY()-c.getY(), 2));
    }
}

```

Shape 测试类：

```

public class Shape
{
    public static void main(String[] args)
    {

```


班级：

姓名：

学号：

试题共

页加白纸

张

```
Point a=new Point(0,0);
Point b=new Point(3,0);
Point c=new Point(0,4);
Triangle tri = new Triangle(a,b,c);
System.out.println(" 三角形面积： "+tri.getArea());
System.out.println(" 三角形周长： "+tri.getFERENCE());

}
```

大学 — — 学年第 学期

《 Java 程序设计 》课程试题

课程号：

☒ 考试

☐ A 卷

☒ 闭卷

☐ 考查

☐ B 卷

☐ 开卷

题 号	一	二	三	四	五	六	七	八	九	十	总分	阅卷教师
各题分数	40	20	10	5	5	20					100	
实得分数												

一、单项选择题（ 20 题；每题 2 分，共 40 分）

- 1、Java 程序的执行过程中用到一套 JDK工具，其中 javac.exe 是指()
- A)Java 文档生成器

B)Java 解释器

C)Java 编译器

D)Java 类分解器
- (难度系数 C)

答案 C

知识点 :JDK 工具
- 2、 HelloWorld.java 编译成功后会在当前目录中生成一个什么文件_____。
- A)Hello.java

B)HelloWorld.class

C)Helloworld.class

D)helloWorld.class
- (难度系数 C)

答案： B

知识点： JAVA 执行过程
- 3、main 方法是 Java Application 程序执行的入口点，关于 main 方法的方法头以下哪项是合法的（ B ）？
- A)public static void main ()

B)public static void main (String[] args)

C)public static int main (String [] arg)

D) public void main (String[] arg)

难度系数： C 答案： B 知识点： JAVA程序结构

4、以下语句正确的是_____。

A) x+1=6; B) i++=1; C) a++b=9; D) x+=1;

(难度系数 B) 答案： D 知识点：表达式

5、以下结果为真 (true)的是_____。

A) 10>' a ' B) ' a ' >20 C) !true D) (3<5) && (4>10)

(难度系数 B) 答案： B 知识点：表达式

6、如果一个线程调用了方法 wait()，则类 java.lang.Thread的下列_____方法可以唤醒该线程。

A) notify() B) resume()

C) run() D) start()

(难度系数 B) 答案： A 知识点：线程

7、要序列化某些类的对象，这些类就必须实现_____。

A) Serializable 接口 B) java.io.Externalizable 接口

C) java.io.DataInput 接口 D) DataOutput 接口

(难度系数 A) 答案： A 知识点：对象序列化

8、下列关于 java 多线程并发控制机制的叙述中，错误的是 __B__。

A) java 中对共享数据操作的并发控制是采用加锁技术

B) 线程之间的交互，提倡采用 suspend()/resume()方法

C) 共享数据的访问权限都必须定义为 private

D) java 中没有提供检测与避免死锁的专门机制，但应用程序员可以采用某些策略防止死锁的发生

(难度系数 A) 答案： B 知识点：多线程

9、下列说法中不正确的一项是 __B__。

A) 多线程并发执行时，各个线程中语句的执行顺序是确定的

B) 多线程并发执行时，线程之间的相对执行顺序是确定的

C) 线程执行顺序的不确定性会导致执行结果的不确定性

D) 线程执行顺序的不确定性会破坏共享数据的一致性

(难度系数 A) 答案： B 知识点：多线程

10、已知小应用程序的源程序文件名是 “ J_Test.java 则”下列语句中 _____ 可以用在 HTML 文件中用来加载该小应用程序。

- A) <APPLET CODE="J_Test.class" WIDTH=200 HEIGHT=140>
- B) <APPLET ALT="J_Test.class" WIDTH=200 HEIGHT=140>
- C) <APPLET CODEBASE="J_Test.java" WIDTH=200 HEIGHT=140>
- D) <APPLET PARAM="J_Test.java" WIDTH=200 HEIGHT=140>

(难度系数 B) 答案： A 知识点：小应用程序

11、在编写 Java Application 程序时，若需要使用到标准输入输出语句， 必须在程序的开头写上 () 语句。

- A) import java.awt.*; B) import java.applet.Applet ;
- C) import java.io.*; D) import java.awt.Graphics ;

难度系数： C 答案： C 知识点： JAVA 输入输出

12、下列语句正确的是 _____。

- A) int a={1,2,3} B) int b=(1,2,3);
- C) int c[]={1,2,3} D) int []d={1 2 3}

(难度系数 C) 答案： C 知识点：数组

13、当需要在文件中写入字符而不是字节时，最好选用的类是 _____。

- A) java..io.RandomAccessFile B) java..io.Printwriter
- C) java..io.PrintStream D) java..io.PrintOutputWriter

(难度系数 B) 答案： B 知识点： GUI 编程

注 14、 _____ 事件监听器可以处理在文本框中输入回车键的事件

- A) ItemListener B) ActionListener
- C) MotionListener D) AdjustListener

(难度系数 B) 答案： B 知识点：事件处理

15、下列陈述正确的是 _____ D _____。

- A) 一个组件只能发生一种事件 B) 一个监听器处理一种事件
- C) 多个事件监听器被注册到一个组件会引起编译错误
- D) 如果多个事件监听器被注册到一个组件上，这些事件监听器一般都会起作用，但各个事件的处理顺序不确定

(难度系数 A) 答案： D 知识点：事件处理

16、在读字符文件 Employee.dat 时，使用该文件作为参数的类是 _____ A _____。

- A) BufferedReader B) DataInputStream
C) DataOutputStream D) FileInputStream

答案：A；难度：B；知识点：文件 IO。

17、在 Java 中，能实现多重继承效果的方式是 _____。

- A) 内部类 B) 适配器
C) 接口 D) 同步

答案：C；难度：B；知识点：java 特性。

18、char 类型的取值范围是 _____。

- A) $2^{-7} \sim 2^7 - 1$
B) $0 \sim 256 - 1$
C) $-2^{15} \sim 2^{15} - 1$
D) $0 \sim 2^8 - 1$

答案：无；难度：C；知识点：编程基础。

注：java 中，char 占 2 个字节，16 位，范围应该是： $0 \sim 2^{16} - 1$ ，所以这题应该没答案。

19 变量的定义应包括的两部分内容是_____。

- A) 名字和初值 B) 类型和初值 C) 类型和构造函数 D) 名字和类型

答案：D 知识点：变量类型 难度系数 C

20、int 型 public 成员变量 MAX_LENGTH，该值保持为常数 100，则定义这个变量的语句是（ ）。

- A) public int MAX_LENGTH=100
B) final int MAX_LENGTH=100
C) public const int MAX_LENGTH=100
D) public final int MAX_LENGTH=100

答案：D；难度：C；知识点：语法基础

二、填空题（ 10 题；每题 2 分，共 20 分）

1、java 提供的两种多态机制是 _____和_____。

答案 重载和覆盖 难度(B) 知识点：多态机制

2、在 Java 中若定义抽象类则需要加关键字 _____来修饰。

答案：**abstract**；难度：C；知识点：编程基础。

3、在子类中定义与父的相同的方法，若在多个子类中定义相同的方法，则可以调用不同子类中的相同方法而实现不同的功能，这实现了程序运行时的_____。

答案：多态；难度：C；知识点：面向对象基础。

4 _____表示 char 型数组对象 c 的长度，_____

表示字符串对象 s 的长度。

(难度系数 B) 答案：c.length s.length() 知识点：数组，字符串

注 5 设有数组定义：int a[] = { 10, 20, 30, 40, 50, 60, 70}; 则

执行以下几个语句后的输出结果是 160。

```
int s = 0;
```

```
for ( int i = 0 ; i < a.length ; i ++ )
```

```
    if ( i % 2 == 0 )    s += a[i];
```

```
System.out.println( s );
```

0%2=0

答案：160 难度系数 B 知识点:数组

6 _____管理器是管理构件放置在容器中的位置和构件的大小。

(难度系数 C) 答案：布局 知识点：GUI编程

7、根据程序的构成和运行环境的不同，Java 源程序分为两大类：
_____程序和 _____程序。

答案：应用（**Application**）、小应用（**Applet**）；难度：C；知识点：**java**特性。

8、已知：int a[] = {2,4,6,8}; 则：表达式 (a[0] += a[1]) + ++a[2] 值为
13

答案：13 (难度系数 B 知识点：数组)

9、字符串分为两大类，一类是字符串常量，使用 _____类的对象表示；
另一类是字符串变量，使用 _____类的对象表示。

答案：**String**、**StringBuffer**；难度：B；知识点：变量类型。

10、在子类中调用父类的无参构造方法是 _____。

答案：super() 难度系数 C 知识点:JAVA 类特性

三、判断题（10 题；每题 1 分，共 10 分）

1. () 任何类都必须显式地定义该类的构造方法，以便对类的成员进行各种初始化操作。

(难度系数 B) 答案：错 知识点：构造方法

2. () 一个方法最多能有一个 `return` 语句。

(难度系数 B) 答案：错 知识点：类的方法

3. () 一个异常处理中 `finally` 语句块只能有一个或者可以没有。

(难度系数 B) 答案：对 知识点：异常

4. () `Java` 是区分大小写的语言，关键字的大小写不能搞错，如果把类 `class` 写成 `Class` 或者 `CLASS`，都是错误的。

(难度系数 B) 答案：对 知识点：关键字

5. () 一个类的构造函数既可以发生重载又可以被继承。

(难度系数 B) 答案：对 知识点：构造方法

6. () `abstract` 和 `final` 不能同时修饰同一个类。

(难度系数 C) 答案 对 知识点：类的定义，修饰

7. () 访问类的成员，必须以类的对象为前缀。

(难度系数 C) 答案 错 知识点：类的封装，访问

8. () 诊断和改正程序中错误的工作通常称为程序执行。

(难度系数 C) 答案：错； 知识点：编程基础。

9. () 在运行字节码文件时，使用 `java` 命令，一定要给出字节码文件的扩展名 `.class`

(难度系数 C) 答案：错 知识点：JDK 工具

10. (对) 用 `Javac` 编译 `Java` 源文件后得到代码叫字节码。

(难度系数 B) 答案：对 知识点：JAVA 简介

四、程序填空题 (1 题；每题 5 分，共 5 分)

1. 下面程序是定义一个长度为 10 的整形数组，输出元素的内容， 再对数组元素

进行赋值。在下面空白处填入适当的语句。

```
public class LinearA{

    public static void main(String args[])

    {

        int i;

        int[]a ;//    声明一个整型数组  a

        _____(1)_____ ;//  分配内存空间给数组  a, 元素个数为  10个

        for(        _____(2)_____ )//i  从 0 到 a.length-1,  每次递增  1

        {

            _____(3)_____ ;//  将 i  赋值给 a[i]

            System.out.println(a[i]+        “    ” );

        }

    }

}
```

难度系数 A 知识点：数组

答案：（ 1） a=new int[10]

（2） i=0; i<a.length; i++

（3） a[i]=i

五、读程序写结果（ 1 题；每题 5 分，共 5 分）

1. 以下程序段的输出结果为 5 6 7 8 9 。

```
public class TestArray
{
    public static void main(String args[ ]){
        int i , j ;
        int a[ ] = { 5,9,6,8,7};
        for ( i = 0 ; i < a.length-1; i ++ ) {
            int k = i;
            for ( j = i ; j < a.length ; j++ )
```



```

        if ( a[j]<a[k] ) k = j;
        int temp =a[i];
        a[i] = a[k];
        a[k] = temp;
    }
    for ( i =0 ; i<a.length; i++ )
        System.out.print(a[i]+" ");
    System.out.println( );
}
}

```

答案： 5 6 7 8 9 难度系数： B 知识点：数组比较

六、编程题（ 2 题；每题 10 分，共 20 分）

1 编写一个程序，求 1!+2!+ ， +10! 的值。

难度系数 A

知识点：JAVA 程序结构

答案：

```

public class test {

    public static void main(String[] args) {

        double s=0,fact=1;

        int i;

        for(i=1;i<=10;i++)

        {

            fact=fact*i;

            s+=fact;

        }

        System.out.println("s="+s);

    }

}

```

2 编写一个完整的 Java Application 程序。包含接口 ShapeArea, MyRectangle 类及 Test 类，具体要求如下：

(1)接口 ShapeArea：

double getArea()：求一个形状的面积
double getPerimeter ()：求一个形状的周长

(2)类 MyRectangle：

实现 **ShapeArea** 接口，另有以下属性和方法：

① 属性

width : **double** 类型，表示矩形的长
height : **double** 类型，表示矩形的高

② 方法

MyRectangle(double w, double h) : 构造函数

toString() 方法 : 输出矩形的描述信息，如 “ **width=1.0,height=2.0, perimeter=6.0, area=2.0** ”

(3)**Test** 类作为主类要完成测试功能

① 生成 **MyRectangle** 对象

② 调用对象的 **toString** 方法，输出对象的描述信息

答案：

```
public class TestShape //主类定义
{
    public static void main(String args[])
    {
        MyRectangle r=new MyRectangle(1.0,2.0);
        System.out.println(r.toString());
    }
}

interface ShapeArea //接口定义
{
    public abstract double getPerimeter();
    public abstract double getArea();
}

class MyRectangle implements ShapeArea{
    double width,height;

    MyRectangle(double w,double h){ width=w;height=h; } //构造方法

    public double getPerimeter(){return 2*(width+height); } //求周长方法

    public double getArea(){ return width*height; } //求面积方法

    public String toString() //toString()方法
    {
        return "width="+width+",height="+height+",perimeter="+
        +getPerimeter()+",area="+getArea();
    }
}
```

难度系数： **A** 知识点：接口、类实现、构造函数

大学 — — 学年第 学期

《 **Java 程序设计** 》课程试题

课程号： ☒ 考试 ☐ A 卷 ☒ 闭卷

班级：
：

姓名：
：

密

题 号	一	二	三	四	五	六	七	八	九	十	总分	阅卷教师
各题分数	40	20	10	5	5	20					100	
实得分数												

续一、单项选择题（ 20 题；每题 2 分，共 40 分）

1、若数组 a 定义为 `int[][]a=new int[3][4]` ，则 a 是_____。

A) 一维数组 B) 二维数组 C) 三维数组 D) 四维数组

答案： B (难度系数 C 知识点： 数组)

2、 Java 语言使用的字符码集是_____。

A) Unicode B) BCD C) DCB D) ASC II

答案： A (难度系数 C 知识点：编码)

3、下列关于 Java Application 程序特点的描述中， 错误的是 A_____。

A) 该程序只能是一个名字与主类名相同的文件组成。

B) 该程序中仅有一个主方法，并被包含在某个类中。

C) 该程序中没有不属于某个类的方法。

D) 该程序实际上是一个类串。

答案： A (难度系数 C ， 知识点： JAVA 语言特点)

4、下列属于 Java 合法的一组标识符是_____。

A) void define "ABC" _sys_tea

B) If _123 \$points myName

C) &5678 class case #time

D) DO +static 25c My_name

答案： B (难度系数 C ， 知识点： JAVA 语言标识符)

5、在 Java 中，关键字_____使类不能派生出子类。

A) final B) public C) volatile D) native

答案： A (难度系数 A ， 知识点：继承)

6、以下关于循环语句描述正确的是_____。

A) for 循环不可能产生死循环

- B) while 循环不可能产生死循环
- C) for 循环不能嵌套 while 循环
- D) 即使条件不满足 do……while 循环体内的语句也至少执行一次

答案：D (难度系数 B) 知识点：循环

7、以下对选择语句的描述错误的是_____。

- A) 根据某一条件重复执行一部分代码直到满足终止循环条件为止
- B) 可以根据条件控制程序流程，改变程序执行的顺序
- C) 选择语句可以嵌套使用
- D) 当条件满足时就会执行相应的语句

答案：A (难度系数 C) 知识点：选择结构

8、Java 中_____类提供了随机访问文件的功能。

- A) RandomAccessFile B) RandomFile C) File D) AccessFile

答案：A (难度系数 B) 知识点：数据流

9、实现一个继承接口 Runnable 的类需要实现_____方法。

- A) start B) run C) wait D) paint

答案：B (难度系数 B) 知识点：多线程

10、可以改变容器布局的语句是_____。

- A) addLayout(myLayout) B) layout(myLayout)
- C) setLayout(myLayout) D) setLayoutManager(myLayout)

答案：C (难度系数 B) 知识点：GUI 编程

11、下列代码的输出是_____。

```
public class test{  
    public static void main(String args[]){  
        System.out.print("IBM\n012\63ABC\\".length( ));  
    }  
}
```

- A) 12 B) 13
- C) 14 D) 15

答案：A (难度系数 C) 知识点：字符串

12、下列关于构造方法的叙述中，错误的是_____。

- A) Java 语言规定构造方法名与类名必须相同
- B) Java 语言规定构造方法没有返回值，但不用 void 声明
- C) Java 语言规定构造方法不可以重载
- D) Java 语言规定构造方法只能通过 new 自动调用

答案：C (难度系数 B) 知识点：构造方法

13、关于被私有访问控制符 private 修饰的成员变量，以下说法正确的是_____。

- A) 可以被三种类所引用：该类自身、与它在同一个包中的其他类、在其他包中的该类的子类
- B) 可以被两种类访问和引用：该类本身、该类的所有子类
- C) 只能被该类自身所访问和修改
- D) 只能被同一个包中的类访问

答案： C （难度系数 B）知识点：类的继承

14、以下语句正确的是_____。

- A) $x+1=5$;
- B) $i++=1$;
- C) $a++b=1$;
- D) $x+=1$;

答案： D （难度系数 B）知识点：表达式

15、以下结果为真 (true)的是_____。

- A) $10 > 'a'$
- B) $'a' > 20$
- C) $!true$
- D) $(3 < 5) \&\& (4 > 10)$

答案： B （难度系数 B）知识点：表达式

16、`int a = '2'`的值是_____。

- A) 1
- B) 50
- C) 49
- D) 2

答案： B （难度系数 B）知识点：表达式

17、下面选项中，_____不可以用作变量名的首字符。

- A) 字母
- B) 下划线 (`_`)
- C) 数字
- D) 美元符号 (`¥`)

答案： C （难度系数 C）知识点：变量

18、在 HTML 中,用_____标签来强制显示 Applet。

- A) `name,height,width`
- B) `codebase,height,width`
- C) `code, name`
- D) `code,height,width`

答案： D （难度系数 B）知识点：小应用程序

19、在 JAVA 编程中，基于线程的多任务处理环境中，执行特定任务的可执行代码的最小单位是 _____。

- A) 进程
- B) 线程
- C) 应用程序
- D) 服务

答案： B (难度系数 A，知识点：线程)

20、`int` 型 `public` 成员变量 `MAX_LENGTH`，该值保持为常数 100，则定义这个变量的语句是_____。

- A) `public int MAX_LENGTH=100`
- B) `final int MAX_LENGTH=100`
- C) `public const int MAX_LENGTH=100`
- D) `public final int MAX_LENGTH=100`

答案： D；（难度系数： C；知识点：语法基础）

二、填空题（ 10 题；每题 2 分，共 20 分）

1、表达式 $1/2 * 3$ 的结果是_____。

答案：0 （难度系数 B）知识点：表达式

2、定义一个包含 7 个元素的数组 a, 则该数组的最后一个元素是_____。

答案：a[6] （难度系数 C）知识点：数组

3、在 Java 中只能实现单继承 (Java 不支持多重继承), 但可通过_____实现多重继承。

答案：接口 （难度系数 B）知识点：接口

4、Applet 的生命周期是有 init() 、 start() 、 stop() 、 destroy() 这 4 个方法构成的，在程序执行过程中，init() 方法只被调用执行一次，但 start() 方法可以多次被调用执行。

答案：init() （难度系数 B）知识点：小应用程序

5、在定义类时，指明类成员的权限修饰符有_____、
和_____。

答案 public protected private 难度系数 B 知识点：类的定义

6 已知：int a[] = {2,4,6,8}; 则：表达式 (a[0] += a[1]) + ++a[2] 值为

答案：13 （难度系数 B 知识点：数组）

7 JDK提供的编译器是_____。

答案：javac.exe （难度系数 B）知识点：JAVA简介

8 设 $x = 2$ ，则表达式 $(x++) / 3$ 的值是_____。

答案：0 （难度系数 B）知识点：表达式

9 构造方法只能通过_____运算符调用，用户不能直接调用。

答案：new （难度系数 B）知识点：构造方法

10 线程同步执行过程中，wait() 方法与_____方法是匹配使用，否则易造成死锁。

答案：notify （难度系数 A）知识点：线程同步

三、判断题（ 10 题；每题 1 分，共 10 分）

1. () 由继承性可知，程序中子类拥有的成员数目一定大于等于父类拥有的成员数目。

答案：错 难度系数： C 知识点：类继承

2. () 注释的作用是使程序在执行时在屏幕上显示 //之后的内容。

答案：错 难度系数： C 知识点：函数注释

3. () 在异常处理中总是将可能产生异常的语句放在 try 块中，用 catch 子句去处理异常，而且一个 try 块之后只能对应一个 catch 语句。

答案：错 难度系数： B 知识点：异常处理

4. () Java 是区分大小写的语言，关键字的大小写不能搞错，如果把类 class 写成 Class 或者 CLASS，都是错误的。

答案：对 (难度系数 B) 知识点：关键字

5. () JAVA 语言对内存的释放是采用垃圾自动回收机制。 JAVA 虚拟机自动判断并收集“垃圾”，但一般不立即释放它们的存储空间。

答案：对 (难度系数 B) 知识点：内存回收

6. () 子类可以继承父类所有的成员变量和成员方法。

答案：错 (难度系数 B) 知识点：继承

7. () java 程序是由若干个类定义组成的。

答案 对 难度系数 C 知识点：程序结构

8. () 在面向对象方法中，类的实例称为对象。()

答案：对；难度系数： C；知识点：面向对象基础。

9. () 即使一个类中未显式定义构造函数，也会有一个缺省的构造函数，缺省的构造函数是无参的，函数体为空。

答案：对 难度系数： C 知识点：构造函数

10. () Java 程序里，创建新的类对象用关键字 new，回收无用的类对象使用关键字 free。

答案：错 难度系数： C 知识点：类实例化

四、程序填空题 (1 题；每题 5 分，共 5 分)

1. 以下为一个 java 的完整程序，它定义了一个类 Car，并在程序中创建了一个该类的对象 DemoCar 调用该对象的 set_number 方法设置车号属性为 3388，调

用该对象的 show_number方法输出车号。

```
//Car.java
```

```
class Car
```

```
{ int car_number;
```

```
    void set_number(int car_num)
```

```
{    car_number=car_num    ;}
```

```
    void show_number()
```

```
{    System.out.println    ( “ My car No. is :    ” +car_number); }
```

```
}
```

```
}
```

```
//CarDemo.java
```

```
class CarDemo
```

```
{ public static void main(String args[])
```

```
{    Car Democar= (1)    ;//    构造一辆车
```

```
        DemoCar. (2)    ;//    设置车号为 3388
```

```
        DemoCar. (3)    ;//    显示车号
```

```
}
```

```
}
```

难度系数 B 知识点： JAVA 类特性

答案：（ 1） new Car()

（ 2） set_number(3388)

（ 3） show_number()

五、读程序写结果（ 1 题；每题 5 分，共 5 分）

1. 写出下列程序在控制台窗口中的输出结果。

```
public class J_Hanoi
```

```

{
    public static void mb_hanoi(int n, char start, char temp, char end)
    {
        if (n<=1)
            System.out.println("          将盘从 " + start + "          移到" + end);
        else
        {
            mb_hanoi(n-1, start, end, temp);
            System.out.println("          将盘从 " + start + "          移到" + end);
            mb_hanoi(n-1, temp, start, end);
        } // if-else          结构结束
    } //          方法 mb_hanoi 结束

    public static void main(String args[ ])
    {
        mb_hanoi(3, 'S', 'T', 'E');
    }
}

```

程序运行结果是：

(难度系数 B)

答案：将盘从 S 移到 E

将盘从 S 移到 T

将盘从 E 移到 T

将盘从 S 移到 E

将盘从 T 移到 S

将盘从 T 移到 E

将盘从 S 移到 E

知识点：迭代

六、编程题（ 2 题；每题 10 分，共 20 分）

1 从标准输入 (即键盘)读入 10 个整数存入整型数组 a 中，然后逆序输出这 10 个整数。

难度系数 A

知识点： **JAVA** 输入输出

答案：

```

import Java.io.*;

public class Reverse{

```

```

public static void main(String args[ ]){

    int i,n=10 ;

    int a[ ]=new int[10];

    for(i=0;i<n;i++)

        try {

            BufferedReader br=newBufferedReader(new InputStreamReader(System.in));

            a[i]=Integer.parseInt(br.readLine( ));    // 输入一个整数

        }

        catch (IOException e) { } ;

        for (i=n-1;i>=0;i--)

            System.out.print(a[i]+" ");

            System.out.println( );

        }

    }
}

```

2 设计雇员 **Employee** 类，记录雇员的情况，包括姓名、年薪、受雇时间，要求定义 **MyDate** 类作为受雇时间，其中包括工作的年、月、日，并用相应的方法对 **Employee** 类进行设置。编写测试类测试 **Employee** 类。要求使用自己的包。
 （难度系数 A 知识点：类的定义）

答案：

```

package mypackage.employee;

class MyDate{
    private int year;
    private int month;
    private int day;
    public MyDate(int year,int month,int day){
        this.year=year;
        this.month=month;
        this.day=day;
    }
    public int getYear(){
        return year;
    }
}

public class Employee{
    private String name;
    private double salary;

```



```
private MyDate hireDay;
public Employee(String name,double salary,MyDate day){
this.name=name;
this.salary=salary;
hireDay=day;
}
public void print(){
System.out.println(name+ ""+salary+""+hireYear());
}
public int hireYear(){
return hireDay.getYear();
}
}
class TestEmployee{
public static void main(String [] args){
Employee a=new Employee(" 李明 ",20000,new MyDate(2000,10,1));
Employee b=new Employee(" 王强 ",24000,new MyDate(1995,8,12));
a.print();
b.print();
}
}
```

学 — — 学年第 学期

《 Java 程序设计 》课程试题

课程号：

☒ 考试

☐ A 卷

☒ 闭卷

☐ 考查

☐ B 卷

☐ 开卷

题 号	一	二	三	四	五	六	七	八	九	十	总分	阅卷教师
各题分数	40	20	10	5	5	20					100	
实得分数												

一、单项选择题（ 20 题；每题 2 分，共 40 分）

1、如果 $x=4$, $y=2$, 则 $z=x\&y$ 值是_____。

- A) $z=0$ B) $z=1$ C) $z=2$ D) $z=4$

答案 A 难度系数 B 知识点：逻辑表达式运算

2、接口中定义的数据成员是_____。

- A) 整型数据 B) 字符型数据 C) 常量型数据 D) 任何数据

答案 C 难度系数 B 知识点：接口，数据成员

3、Java语言具有许多优点和特点，_____反映了Java程序并行机制的特点。

- A) 安全性 B) 多线程性
C) 跨平台 D) 可移植

答案：B；难度系数：C；知识点：java 特性。

4、_____的类声明是正确的。

- A) `abstract final class HI{???`
B) `abstract private move(){???`
C) `protected private number;`
D) `public abstract class Car{???`

答案：D；难度系数：B；知识点：语法基础。

5、Character流与Byte流的区别是_____。

- A) 每次读入的字节数不同
B) 前者带有缓冲，后者没有
C) 前者是块读写，后者是字节读写
D) 二者没有区别，可以互换使用

答案：C；难度系数：B；知识点：文件 IO。

6、Java语言中，_____是JApplet的默认布局管理器。

- A) BorderLayout B) FlowLayout
C) GridLayout D) CardLayout

答案：A（难度系数 C） 知识点：GUI 编程

7、下列语句正确的是_____。

- A) `int a={1,2,3}` B) `int b=(1,2,3);`
C) `int c[]={1,2,3}` D) `int []d={1 2 3}`

答案：C（难度系数 C） 知识点：数组

8、当需要在文件中写入字符而不是字节时，最好选用的类是_____。

- A) `java.io.RandomAccessFile` B) `java.io.Printwriter`
C) `java.io.PrintStream` D) `java.io.PrintWriter`

答案：B（难度系数 B） 知识点：GUI 编程

9、_____事件监听器可以处理在文本框中输入回车键的事件

- A) ItemListener B) ActionListener
C) MotionListener D) AdjustListener

答案：B（难度系数 B） 知识点：事件处理

10、下列陈述正确的是_____。

- A) 一个组件只能发生一种事件 B) 一个监听器处理一种事件
C) 多个事件监听器被注册到一个组件会引起编译错误
D) 如果多个事件监听器被注册到一个组件上，这些事件监听器一般都会起作用，但各个事件的处理顺序不确定

答案：D（难度系数 A） 知识点：事件处理

11、以下描述正确的是_____。

- A) JAVA 不可以用来开发手机程序
B) 在 JAVA 程序中 java.awt 包是唯一自动引入的类库
C) java.io 包是 JAVA 语言的输入输出类库
D) JAVA 的包中可以有相同的类名

答案：C（难度系数 B） 知识点：JAVA 简介，包

12、以下关于数组的描述有误的是_____。

- A) 整型数组中的各元素的值必须是整型
B) 数组是有序数据的集合
C) 如数组名为 ab,即 ab.length 可以取得该数组的长度
D) 数组的下标从 1 开始

答案：D（难度系数 B） 知识点：数组

13、下面各类对象不能接受用户输入的是_____。

- A) TextField B) JTextField C) JTextarea D) Jlable

答案 D 难度系数 C 知识点：常用组件，可视化

14、paint()方法使用_____类型的参数。

- A) Graphics B) Graphics2D C) String D) Color

答案：A（难度系数 B，知识点：applet）

15、有如下程序段

```
if (x>0) { System.out.println ("first") ; }  
else if (x>-4) { System.out.println ("second") ; }  
else { System.out.println ("third") ; }  
x 的取值在 _____范围内时，将打印出字符串 "second".
```

- A) $x > 0$

B) $x > -4$

C) $x \leq -4$

D) $x \leq 0 \ \&\& \ x > -4$

答案：D (难度系数 C, 知识点：JAVA 语言基本程序设计)

16、下列关于修饰符混用的说法，错误的是_____。

A) abstract 不能与 final 并列修饰同一个类 B) abstract 类中不可以有 private 的成员

C) abstract 方法必须在 abstract 类中 D) static 方法中能处理非 static 的属性

答案：D 难度系数：A 知识点：关键字

17、下面_____函数是 public void aMethod(){...} 的重载函数。

A) void aMethod(){...}

B) public int aMethod(){...}

C) public void aMethod(){...}

D) public int aMethod(int m){...}

答案：D (难度系数 A, 知识点：重载)

18、String s1 = new String(" Hello ");

String s2 = new String(" there ");

String s3 = new String();

上面是 Java 程序中的一些声明，选项中能通过编译的是 _____。

A) $s3 = s1 + s2$

B) $s3 = s1 \& s2$

C) $s3 = s1 \parallel s2$

D) $s3 = s1 \&\& s2$

答案：A (难度系数 C, 知识点：字符串)

19、在 JAVA 编程中，基于线程的多任务处理环境中，执行特定任务的可执行代码的最小单位是 _____。

A) 进程

B) 线程

C) 应用程序

D) 服务

答案：B (难度系数 A, 知识点：线程)

20、在 Java Applet 程序用户自定义的 Applet 子类中，一般需要重载父类的 _____ 方法来完成一些画图操作。

A) start()

B) stop()

C) init()

D) paint()

答案：D（难度系数 A，知识点：APPLET）

二、填空题（ 10 题；每题 2 分，共 20 分）

1 根据程序的构成和运行环境的不同， Java 源程序分为两类： _____ 程序和 _____ 程序。

答案：应用程序 小应用程序（难度系数 C）知识点：JAVA简介

2 在 Java 程序中，通过类的定义只能实现 _____ 重继承，但通过接口的定义可以实现 _____ 重继承关系。

答案：单、多（难度系数 B）知识点：类的继承

3、构造方法只能通过 _____ 运算符调用，用户不能直接调用。

答案：new（难度系数 B）知识点：构造方法

4、Applet 的生命周期是有 init()、start()、stop()、destroy() 这 4 个方法构成的，在程序执行过程中，_____方法只被调用执行一次，但 start() 方法可以多次被调用执行。

答案：init()（难度系数 B）知识点：小应用程序

5、读写器是以 _____ 为基本单位访问文件的，读写器之外的其他输入流、输出流以及随机访问文件都是以 _____ 为基本单位访问文件的。

答案：字符、字节（难度系数 C）知识点：文件与数据流

6、在定义类时，指明类成员的权限修饰符有 _____、和 _____。

答案 public protected private 难度系数 B 知识点：类的定义

7、在 java.net 中提供了两个类： _____ 和 _____，分别用于客户端和服务端端的 Socket 通信。

答案 Socket ServerSocket 难度系数 B 知识点：网络基本类

8 用来定义一个类指定继承父类的关键字是 _____，用来指定接口的继承的关键字是 _____。

答案：**extends**、**implements**；难度系数：C；知识点：语法基础。

9 字符串分为两大类，一类是字符串常量，使用 _____ 类的对象表示；另一类是字符串变量，使用 _____ 类的对象表示。

答案：**String**、**StringBuffer**；难度系数：B；知识点：变量类型。

10 Java使用 _____ 类及其子类的对象来表示线程。

答案：Thread 难度系数 C 知识点：线程

三、判断题（ 10 题；每题 1 分，共 10 分）

1. (X) 所有的文件输入 /输出流都继承于 InputStream /OutputStream类。

答案：错 （难度系数 B）知识点：数据流

2. () 一个方法最多能有一个 return 语句。

答案：错 （难度系数 B）知识点：类的方法

3. () 一个异常处理中 finally 语句块只能有一个或者可以没有。

答案：对 （难度系数 B）知识点：异常

4. () Java 是区分大小写的语言，关键字的大小写不能搞错，如果把类 class 写成 Class 或者 CLASS，都是错误的。

答案：对 （难度系数 B）知识点：关键字

5. () JAVA 语言对内存的释放是采用垃圾自动回收机制。 JAVA 虚拟机自动判断并收集“垃圾”，但一般不立即释放它们的存储空间。

答案：对 （难度系数 B）知识点：内存回收

6. () abstract 和 final 不能同时修饰同一个类。

答案 对 难度系数 C 知识点：类的定义，修饰

7. () java 程序是由若干个类定义组成的。

答案 对 难度系数 C 知识点：程序结构

8. () Java 源程序编写好之后，以文件的形式保存在硬盘或 U 盘上，源文件的名称可以随便取的，它不一定与程序的主类名一致。

答案：错 （难度系数 B）知识点：JAVA 简介

9. () 线程使用 sleep()方法休眠后，可以用 notify() 方法唤醒。

答案：错 （难度系数 B）知识点：多线程

10. (X) Java 源文件中最多只能有一个 private 类，其他类的个数不限。（public 类只能有一个）

答案：错；难度系数：C；知识点：编程基础。

四、程序填空题（ 1 题；每题 5 分，共 5 分）

1. 在空缺处填入正确的语句

```
class illegeE extends    Exception
```

```
{
    public String getMessage()
    {
        return "Error in the values supplied to the ";
    }
}
```

```
class User
```

```
{
    int val1;
        (1)     ;
    public User(int a,int b)
    {
        val1=a;
        val2=b;
    }
    void show()     (2)    
    {
        if((val1<0)||(val2>0))
            throw new illegeE();

        System.out.println("Value1="+val1);
        System.out.println("value2="+val2);
    }
}
```

```
class throwDemo
```

```
{
    public static void main(String args[])
    {
        User values=new User(-1,1);
        try
        {
            values.show();
        }
                (3)        
        {
            System.out.println("ilege :"+e.getMessage());
        }
    }
}
```

(难度系数 B, 知识点：异常处理)

答案：（1）int val2 （2）throws illegeE （3）catch(illegeE e)

五、读程序写结果（ 1 题；每题 5 分，共 5 分）

1. 写出下列程序在控制台窗口中的输出结果。

```
public class J_Test
{
    public static void mb_method(StringBuffer x,StringBuffer y)
    {
        x.append(y);
        y=x;
    }

    public static void main(String args[ ])
    {
        StringBuffer a=new StringBuffer(        “ A ” );
        StringBuffer b=new StringBuffer(        “ B ” );
        mb_method(a,b);
        System.out.println( a+        ” , ” +b);
    }
}
```

程序运行结果是：

(难度系数 B) 答案：AB, B 知识点：字符串

六、编程题（ 2 题；每题 10 分，共 20 分）

1 编写程序求出 10 个整数的最大值和最小值、平均值。

(难度系数 B, 基本程序设计)

```
public class computer
{
    int a[8]={6,10,3,17,20,19,5,27 , 2, 30};
    int i,sum=0,max=0,min=0,avg=0;
    for(i=0;i<=7;i++)
    {
        sum=sum+a[i];
        if(max<a[i]) max=a[i];
    }
}
```



```

        if(min>a[i]) min=a[i];
    }
    avg=sum/8;
    System.out.println( "最大值 = "+max);
    System.out.println( "最小值 = "+min);
    System.out.println( "平均值 = "+avg);
}

```

2、编写一个完整的 Java Application 程序。包含接口 ShapeArea 类 Circle 、Test，具体要求如下：

(1) 接口 ShapeArea：

接口方法

double getArea() : 求一个形状的面积

double getPerimeter () : 求一个形状的周长

(2) 类 Circle :

实现 ShapeArea接口，并有以下属性和方法：

① 属性

radius : double 类型，表示圆的半径

②方法

Circle(double r) : 构造函数

toString() 方法 : 输出圆的描述信息，如 “ radius=1.0, perimeter=6.28, area=3.14 ”

(3) Test 类作为主类要完成测试功能

①生成 Circle 对象

②调用对象的 toString 方法，输出对象的描述信息

难度系数：A 知识点：JAVA 程序结构

答案：

// File: Test.java

//下面是具体的代码 ,要在命令提示符中运行 ,再者.记得给分哦 !!_^_

//把下面的代码复制到同一个文件中 ,把名字改为 :Test.java 然后编译 ,运行就可以了~

```

interface ShapeArea{
    double getArea();
    double getPerimeter();
}

```

```

class Rectangle implements ShapeArea{

```

```
double width;
double height;

public Rectangle(double w, double h){
    this.width=w;
    this.height=h;
}

public String toString(){
    String s="width="+this.width+"\n";
        s+="Height="+this.height+"\n";
        s+="Perimeter="+this.getPerimeter()+"\n";
        s+="Area="+this.getArea()+"\n";
    return s;
}

public double getPerimeter(){
    return 2*(width+height);
}

public double getArea(){
    return height*width;
}
}

public class Test{
    public static void main(String args[]){
        if(args.length<2)
            System.out.println("请在命令行输入两参数！ ");
        double width=Integer.parseInt(args[0]);
        double height=Integer.parseInt(args[1]);
        Rectangle rec=new Rectangle(width,height);
        System.out.println("该矩形的信息如下： ");
        System.out.println(rec);
    }
}
```

班级：

姓名：

学号：

试题共

页加白
纸

张

密

封

线

— 学年第 学期

《 Java 程序设计 》课程试题

课程号：

- ☒ 考试
- ☐ A 卷
- ☒ 闭卷
- ☐ 考查
- ☐ B 卷
- ☐ 开卷

题 号	一	二	三	四	五	六	七	八	九	十	总分	阅卷教师
各题分数	40	20	10	5	5	20					100	
实得分数												

一、单项选择题（ 20 题；每题 2 分，共 40 分）

1、165/2 的值是_____。

- A) 0 B) 82 C) 3 D) 83

答案： B （难度系数 C）知识点：表达式

2、在 HTML 中,用_____标签来强制显示 Applet。

- A) name,height,width B) codebase, height,width
C) code, name D) code, height,width

答案： D (难度系数 B) 知识点：小应用程序

3、在 Applet 中显示文字、图形等信息时，应使用的方法是 _____。

- A) paint() B) init() C) start() D) destroy()

答案： A (难度系数 B ,知识点：APPLET)

4、创建一个标识有 “关闭”按钮的语句是_____。

- A) TextField b = new TextField(关闭 ”);
B) Label b = new Label(关闭 ”);
C) Checkbox b = new Checkbox(关闭 ”);
D) Button b = new Button(关闭 ”);

答案： D （难度系数 C）知识点： GUI 编程

5、在编写异常处理的 Java 程序中，每个 catch 语句块都应该与_____语句块对应，使得用该语句块来启动 Java 的异常处理机制。

- A) if -else B) switch C) try D) throw

答案： C （难度系数 B） 知识点：异常

6、下列语句关于内存回收的说明是正确的_____。

- A) 程序员必须创建一个线程来释放内存；
- B) 内存回收程序负责释放无用内存
- C) 内存回收程序允许程序员直接释放内存
- D) 内存回收程序可以在指定的时间释放内存对象

答案： B 难度系数： C 知识点：内存释放

7、 编译 Java Application 源程序文件将产生相应的字节码文件，这些字节码文件的扩展名为_____。

- A) .java
- B) .class
- C) .html
- D) .exe

答案： B 难度系数： C 知识点：基本概念

8、 在 Java Applet 程序用户自定义的 Applet 子类中，一般需要重载父类的_____方法来完成一些画图操作。

- A) start()
- B) stop()
- C) init()
- D) paint()

答案： D 难度系数： B 知识点：重载

9、以下标识符中不合法的是_____。

- A) const
- B) \$double
- C) hello
- D) BigMeaninglessName

答案： A 难度系数： C 知识点：标识符

10、以下_____关键字可以用来为对象加互斥锁。

- A) transient
- B) static
- C) serialize
- D) synchronized

答案： D 难度系数： B 知识点：关键字

11、以下关于构造函数的描述错误的是_____。

- A) 构造函数的返回类型只能是 void 型。（没有返回类型）
- B) 构造函数是类的一种特殊函数，它的方法名必须与类名相同。
- C) 构造函数的主要作用是完成对类的对象的初始化工作。
- D) 一般在创建新对象时，系统会自动调用构造函数。

答案： A 难度系数： B 知识点：类

12、为 AB 类的一个无形式参数无返回值的方法 method 书写方法头，使得使用类名 AB 作为前缀就可以调用它，该方法头的形式为_____。

- A) static void method()
- B) public void method()
- C) final void method()
- D) abstract void method()

答案： A 难度系数： B 知识点：类方法

13、 关于被私有访问控制符 private 修饰的成员变量，以下说法正确的是_____。

A) 可以被三种类所引用：该类自身、与它在同一个包中的其他类、在其他包中的该类的子类

B) 可以被两种类访问和引用：该类本身、该类的所有子类

C) 只能被该类自身所访问和修改

D) 只能被同一个包中的类访问

答案： C 难度系数： B 知识点：关键字

14、Plant 类派生出子类 Flower， Flower 类派生出子类 Rose， 以下声明错误的是（ ）。

A. Plant p=new Plant (); B . Plant a1=new Flower();

C. Flower f=new Rose (); D. Rose r=new Plant ();

答案： D 难度系数： B 知识点： JAVA类继承

15、有如下程序段

```
if (x>0) { System.out.println ("first" ); }
```

```
else if (x>-4) { System.out.println ("second" ); }
```

```
else { System.out.println ("third" ); }
```

x 的取值在 _____范围内时， 将打印出字符串 "second".

A) $x > 0$

B) $x > -4$

C) $x \leq -4$

D) $x \leq 0 \ \&\& \ x > -4$

答案： D （难度系数 C ,JAVA 语言基本程序设计）

16、Java中_____类提供了随机访问文件的功能。

A) RandomAccessFile B) RandomFile C) File D) AccessFile

答案： A （难度系数 B） 知识点： 数据流

17、在 Java 中， 能实现多重继承效果的方式是 _____。

A) 内部类 B) 适配器

C) 接口 D) 同步

答案： C； 难度系数： B； 知识点： java 特性。

18、char 类型的取值范围是 _____。

A) $2^{-7} \sim 2^7 - 1$

B) $0 \sim 256 - 1$

C) $-2^{15} \sim 2^{15} - 1$

D) $0 \sim 2^8 - 1$

答案： 无； 难度系数： C； 知识点： 编程基础。

注： java 中， char 占 2 个字节， 16 位， 范围应该是： $0 \sim 2^{16} - 1$ ， 所以这题应该没答案。

19 变量的定义应包括的两部分内容是_____。

A) 名字和初值

B) 类型和初值

C) 类型和构造函数

D) 名字和类型

答案：D 难度系数 C 知识点：变量类型

20、已知小应用程序的源程序文件名是 “J_Test.java” 则下列语句中 _____ 可以用在 HTML 文件中用来加载该小应用程序。

- A) <APPLET CODE="J_Test.class" WIDTH=200 HEIGHT=140>
- B) <APPLET ALT="J_Test.class" WIDTH=200 HEIGHT=140>
- C) <APPLET CODEBASE="J_Test.java" WIDTH=200 HEIGHT=140>
- D) <APPLET PARAM="J_Test.java" WIDTH=200 HEIGHT=140>

答案：A (难度系数 B) 知识点：小应用程序

二、填空题（ 10 题；每题 2 分，共 20 分）

1 _____ 类 _____ 是 Java 程序中基本的结构单位。

答案：类 知识点：JAVA 基础 难度系数 C

2 如果一个方法没有返回值，则要用 _____ 关键字指明。

答案：void 知识点：方法返回值 难度系数 C

注 3 数组 x 定义如下

```
int x[ ][ ]=new int[3][2]
```

则 x.length 的值为 _____3_____, x[0].length 的值为 _2_____。

答案：3、2

x.length 指的是 a[] 的个数；x[0].length 指的是第一个数组下标为 0 的数组的长度

难度系数： B 知识点：二维数组

4 _____ 表示 char 型数组对象 c 的长度， _____ 表示字符串对象 s 的长度。

(难度系数 B) 答案：c.length s.length() 知识点：数组，字符串

5 读写器是以 _____ 为基本单位访问文件的，读写器之外的其他输入流、输出流以及随机访问文件都是以 _____ 为基本单位访问文件的。

(难度系数 C) 答案：字符 字节 知识点：文件与数据流

6 在 Java 中若定义抽象类则需要加关键字 _____ 来修饰。答案：**abstract**；难度：**C**；知识点：编程基础。

7 在子类中定义与父的相同的方法，若在多个子类中定义相同的方法，则可以调用不同子类中的相同方法而实现不同的功能，这实现了程序运行时的_____。答案：多态；难度：**C**；知识点：面向对象基础。

8 在 Java 程序运行时，系统自动通过 **System** 类创建三个静态的 I/O 对象，它们是标准输入流对象 _____、标准输出流对象 _____、和标准错误流对象 _____。答案：**System.in System.out System.err**；难度：**C**；知识点：文件 IO。

9 字符串分为两大类，一类是字符串常量，使用 _____ 类的对象表示；另一类是字符串变量，使用 _____ 类的对象表示。答案：**String、StringBuffer**；难度：**B**；知识点：变量类型。

10 Java 使用 _____ 类及其子类的对象来表示线程。

知识点： 线程 难度系数 C _____ **Thread**

三、判断题（ 10 题；每题 1 分，共 10 分）

1. (错) 所有的文件输入 / 输出流都继承于 **InputStream / OutputStream** 类。（难度系数 B）答案：错_____ 知识点：数据流

2. () 一个方法最多能有一个 **return** 语句。（难度系数 B）答案：错_____ 知识点：类的方法

3. () 一个异常处理中 **finally** 语句块只能有一个或者可以没有。（难度系数 B）答案：对_____ 知识点：异常

4. () Java 是区分大小写的语言，关键字的大小写不能搞错，如果把类 **class** 写成 **Class** 或者 **CLASS**，都是错误的。

（难度系数 B）答案：对_____ 知识点：关键字

5. () Java 程序里，创建新的类对象用关键字 **new**，回收无用的类对象使用关键字 **free**。

答案：错 难度系数： C 知识点：类实例化

6. () 由继承性可知，程序中子类拥有的成员数目一定大于等于父类拥有的

成员数目。 (私有成员不被继承)

答案：错 难度系数： C 知识点：类继承

7. (X) 在Java中不允许一个方法在自身定义的内部调用自己。 (递归可以)

答案：错 知识点：类 难度系数 C

8. () Java源程序编写好之后，以文件的形式保存在硬盘或 U 盘上，源文件的
名字可以随便取的，它不一定与程序的主类名一致。

(难度系数 B) 答案：错 知识点： JAVA 简介

9. () 一个包就相当于操作系统的文件夹，包中的类就相当于文件。

答案：对；难度： C；知识点： java 特性。

10. () Java 源文件中最多只能有一个 private 类，其他类的个数不限。

答案：错；难度： C；知识点：编程基础。

四、程序填空题 (1 题；每题 5 分，共 5 分)

1. 下面程序片段实现了多重继承，请仔细阅读程序并填空。

```
import java.awt.*
import java.applet.*
_____(1)_____Area
{ _____(2)_____int getArea(); }
_____(3)_____Perimeter
{ _____(4)_____int getPeri(); }
class Rectangle _____(5)_____Area,Perimeter
{ int width,height;
  public int getArea()
  { return(width*height);}
  public int getPeri()
  {return(2*(width+height));}
  Rectangle(int width,int height)
  { this.width=width;this.height=height;}
}
```

答案：(1)interface (2) interface

 (3)abstract (4)abstract (5)implements

难度： B

知识点：多重继承，接口定义、实现，抽象成员。

五、读程序写结果（ 1 题；每题 5 分，共 5 分）

1. 写出以下程序的运行结果。

```
class TwoObjects
{
    public static void main(String[] args)
    {
        B b1=new B();
        B b2=new B();
        System.out.println(b1==b2);
        System.out.println(b1!=b2);
        System.out.println(b1.equals(b2));
    }
}
class B
{
    int x;
    B(){ x=1; }
}
```

程序运行结果是：

答案： false、true、false

难度系数： B 知识点：类的实现、比较

六、编程题（ 2 题；每题 10 分，共 20 分）

1、调用类 java.lang.Math 的成员方法“ public static double random() ”运算下面表达式 10000 次，

(int) (Math.random()*20+0.5)

统计其中生成的整数 0,1, 2, , ,20 的个数分别是多少，并输出统计结果。

（难度系数 B）

答案： public class Count

```
{
    public static void main(String[] args)
    {
        int c[]=new int[21];
        int i,ran;
        for(i=0;i<c.length;i++)
        {
            c[i]=0;
        }
        for(i=0;i<10000;i++)
```

```

        {
            ran=(int)(Math.random()*20+0.5);
            c[ran]++;
        }
        for(i=0;i<c.length;i++)
            System.out.println(i+" 出现的次数是： "+c[i]);
    }
}

```

知识点：数组，循环

2 从键盘输入数据，保存到 f:/student.txt 上并在屏幕上显示。

(难度系数 A，输入输出处理)

```

import java.lang.*;
import java.io.*;

public class readWrite
{
    public static void main(String ar[]) throws IOException
    {
        InputStreamReader inReader=new InputStreamReader(System.in);
        BufferedReader bStream=new BufferedReader(inReader);

        FileOutputStream fWrite=new FileOutputStream("lx.txt",true);

        String rString;
        do
        {
            System.out.println("\n Please enter :");
            System.out.flush();
            rString=bStream.readLine();
            System.out.println("Hello User>This is:");

            fWrite.write(rString.getBytes());
            System.out.println("> "+rString);
        }while(rString.length()!=0);
    }
}

```


《 Java 程序设计 》课程试题

课程号：

☒ 考试

☐ A 卷

☒ 闭卷

☐ 考查

☐ B 卷

☐ 开卷

题 号	一	二	三	四	五	六	七	八	九	十	总分	阅卷教师
各题分数	40	20	10	5	5	20					100	
实得分数												

一、单项选择题（ 20 题；每题 2 分，共 40 分）

- 1、165/2 的值是_____。
- A) 0 B) 82 C) 3 D) 83
- (难度系数 C) 答案：B 知识点：表达式
- 2、在 HTML 中,用_____标签来强制显示 Applet。
- A) name,height,width B) codebase, height,width
- C) code, name D) code, height,width
- (难度系数 B) 答案：D 知识点：小应用程序
- 3、在 Java Applet 程序用户自定义的 Applet 子类中，一般需要重载父类的 _____方法来完成主类实例的初始化工作。
- A) start() B) stop() C) init() D) paint()
- (难度系数 C) 答案：C 知识点：小应用程序
- 4、创建一个标识有 “关闭”按钮的语句是_____。
- A) TextField b = new TextField(关闭 ”);
- B) Label b = new Label(关闭 ”);
- C) Checkbox b = new Checkbox(关闭 ”);
- D) Button b = new Button(关闭 ”);
- (难度系数 C) 答案：D 知识点：GUI 编程
- 5、在编写异常处理的 Java 程序中，每个 catch 语句块都应该与_____语句块对应，使得用该语句块来启动 Java 的异常处理机制。
- A) if -else B) switch C) try D) throw
- (难度系数 B) 答案：C 知识点：异常
- 6、Character流与 Byte 流的区别是 _____。

- A) 每次读入的字节数不同
- B) 前者带有缓冲, 后者没有
- C) 前者是块读写, 后者是字节读写
- D) 二者没有区别, 可以互换使用

(难度系数 B) 答案: C; 知识点: 文件 IO。

7、监听事件和处理事件 _____。

- A) 都由 Listener 完成
- B) 都由相应事件 Listener 处登记过的构件完成
- C) 由 Listener 和构件分别完成
- D) 由 Listener 和窗口分别完成

(难度系数 B) 答案: B; 知识点: 事件处理。

8、_____A_____属于容器的构件。

- A) JFrame B) JButton
- C) JPanel D) JApplet

(难度系数 C) 答案: A; 知识点: 窗体与控件。

9、如果希望所有的控件在界面上均匀排列, 应使用 _____布局管理器。

- A) BoxLayout B) GridLayout
- C) BorderLayout D) FlowLayout

(难度系数 B) 答案: B; 知识点: 窗体与控件。

10、下列关于构造方法的叙述中, 错误的是_____。

- A) Java 语言规定构造方法名与类名必须相同
- B) Java 语言规定构造方法没有返回值, 但不用 void 声明
- C) Java 语言规定构造方法不可以重载
- D) Java 语言规定构造方法只能通过 new 自动调用

(难度系数 C) 答案: C 知识点: 类

11、在 Java 中, _____负责对字节代码解释执行。

- A) 垃圾回收器 B) 虚拟机
- C) 编译器 D) 多线程机制

(难度系数 C) 答案: B; 知识点: java 特性。

12、_____属于合法的 Java 标识符。

- A) cat B) 5books
- C) +static D) -3.14159

(难度系数 C) 答案: A; 知识点: 语法基础。

13、在 Java 中, _____表示换行符的转义字符。

- A) \n B) \f C) 'n' D) \dd

(难度系数 C) 答案: A; 知识点: 语法基础。

14、在 Java 中, 所有类的根类是 _____。

- A) java.lang.Object B) java.lang.Class
- C) java.applet.Applet D) java.awt.Fram

(难度系数 C) 答案: A; 知识点: 编程基础。

15、在 Java 中, 用 package 语句说明一个包时, 该包的层次结构必须 _____。

- A) 与文件的结构相同 B) 与文件目录的层次相同
C) 与文件类型相同 D) 与文件大小相同

(难度系数 C) 答案：B；知识点：java 特性。

16、int a= ' 2'的值是_____。

- A) 1 B) 50 C) 49 D) 2

(难度系数 B) 答案：B 知识点：表达式

17、下面选项中，_____不可以用作变量名的首字符。

- A) 字母 B) 下划线 (_) C) 数字 D) 美元符号 (¥)

(难度系数 C) 答案：C 知识点：变量

18、下面语句中，_____不会出现编译警告或错误。

- A) float f=1.3; B) char c= " a 'C'; byte b=25; D) boolean b=null;

(难度系数 B) 答案：C 知识点：赋值相容

19、下列叙述正确的是_____。

- A) final 类可以有子类 B) abstract类中只可以有 abstract方法
C) abstract类上可以有非 abstract方法，但该方法不可以用 final 修饰
D) 不可以同时用 final 和 abstract修饰一个方法

(难度系数 B) 答案：D 知识点：抽象类，抽象方法

20、下列类的定义中，错误的是_____。

- A) class x { }
B) public x extends y { }
C) public class x extends y { }
D) class x extends y implements y1 { }

(难度系数 B) 答案：B 知识点：类的定义

二、填空题（ 10 题；每题 2 分，共 20 分）

1 数组对象的长度在数组对象创建之后，就 _____不能_____改变。数组元素的下标总是从 __0_____开始的。

(难度系数 C) 答案：不能 0 知识点：数组

2 _____类实现了动态分配对象列表，适用于可变对象数组的类。

(难度系数 B) 答案：Vector 或向量 知识点：向量

3 在小应用程序执行过程的生命周期中，当小应用程序在第一次被加载时，Applet 成员方法 _____init_____ 会被调用。当浏览器离开小应用程序所在的网页时，Applet 成员方法 _stop_____ 会被调用。

(难度系数 A) 答案：init stop 知识点：小应用程序

4、用来定义一个类指定继承父类的关键字是 _____，用来指定接口的

继承的关键字是_____。

(难度系数 C) 答案：**extends**、**implements**；知识点：语法基础。

5、构造一个包的是使用关键字_____来指定该文件代码中属于该包。

(难度系数 C) 答案：**package**；知识点：语法基础。

6、在 Java 程序运行时，系统自动通过 **System** 类创建三个静态的 I/O 对象，它们是标准输入流对象_____、标准输出流对象_____、和标准错误流对象_____。

(难度系数 C) 答案：**System.in** **System.out** **System.err**；知识点：文件 IO。

7 JDK 提供的编译器是_____。

(难度系数 B) 答案：**javac.exe** 知识点：JAVA 简介

8 设 $x = 2$ ，则表达式 $(x++) / 3$ 的值是_____。

(难度系数 B) 答案：0 知识点：表达式

9 构造方法只能通过_____运算符调用，用户不能直接调用。

(难度系数 B) 答案：new 知识点：构造方法

10 线程同步执行过程中，**wait()** 方法与_____方法是匹配使用，否则易造成死锁。

(难度系数 A) 答案：notify 知识点：线程同步

三、判断题（10 题；每题 1 分，共 10 分）

1. () () 实例方法中不能引用类变量。

(难度系数 B) 答案：错 知识点：JAVA 类特性

2. () 用 **Javac** 编译 Java 源文件后得到代码叫字节码。

(难度系数 B) 答案：对 知识点：JAVA 简介

3. () **java.lang.System** 类中的 **in** 和 **out** 属性是表示标准输入和标准输出。

难度系数 B) 答案：对 知识点：数据流

4. () 一个类中定义两个方法，名字相同，参数相同，返回值不同，它们是重载方法。

(难度系数 B) 答案：错 知识点：重载

5. () JAVA 语言对内存的释放是采用垃圾自动回收机制。 JAVA 虚拟机自动判断并收集“垃圾”，但一般不立即释放它们的存储空间。

(难度系数 B) 答案：对 知识点：内存回收

6. (√) JAVA 源程序的文件名必须与公共类的类名相同。

(难度系数 C) 答案：对 知识点：JAVA 简介

7. () 子类可以继承父类所有的成员变量和成员方法。

(难度系数 B) 答案：错 知识点：继承

8. () Java 源程序编写好之后，以文件的形式保存在硬盘或 U 盘上，源文件的名字可以随便取的，它不一定与程序的主类名一致。

(难度系数 B) 答案：错 知识点：JAVA 简介

9. () 一个包就相当于操作系统的文件夹，包中的类就相当于文件。

答案：对；难度：C；知识点：java 特性。

10. () Java 源文件中最多只能有一个 private 类，其他类的个数不限。

答案：错；难度：C；知识点：编程基础。

四、程序填空题 (1 题；每题 5 分，共 5 分)

1. 关于创建对话框并在对话框中添加内容为 ‘您好’ 的标签的程序：

```
import java.awt.*;
```

```
import javax.swing.*;
```

```
public class J_FrameDialog
```

```
{
```

```
    public static void main(String args[] )
```

```
    {
```

```
        JFrame app = new JFrame(“框架” );
```

```
        app.setDefaultCloseOperation(_____①_____);
```

```
        app.setSize( 200, 100 );
```

```
        app.setVisible( true );
```

```
        JDialog d = new JDialog(app, “对话框”, false);
```

```
        Container c = _____②_____;
```

```
        c.setLayout( new FlowLayout(FlowLayout.LEFT) );
```

```
        _____③_____;
```

```
        d.setSize( 80, 80 );
```

```
        d.setVisible(true);
```

```
    }
```

```
}
```

(难度系数 B) 答案： ① JFrame.EXIT_ON_CLOSE ② app.getContentPane()

③ d.add(new JLabel(“您好”)) 知识点：GUI 编程

五、读程序写结果（ 1 题；每题 5 分，共 5 分）

1、 import java.io.*;

```
public class abc
```

```
{
```

```
    public static void main(String args[])
```

```
    { int i , s = 0 ;
```

```
        int a[] = { 10 ,15 ,20 ,25 ,30 ,35 ,40 ,45 ,50 };
```

```
        for ( i = 0 ; i < a.length ; i ++ )
```

```
            if ( a[i]%3 == 0 ) s += a[i] ;
```

```
            System.out.println("s="+s);
```

```
        }
```

```
    }
```

程序的输出结果是：

答案：

s=90

难度系数 **B** 知识点：**JAVA** 程序结构

六、编程题（ 2 题；每题 10 分，共 20 分）

1 从键盘输入数据，保存到 f:/student.txt 上并在屏幕上显示。

(难度系数 A，输入输出处理)

```
import java.lang.*;
```

```
import java.io.*;
```

```
public class readWrite
```

```
{
```

```
    public static void main(String ar[]) throws IOException
```

```
    {
```

```
        InputStreamReader inReader=new InputStreamReader(System.in);
```

```
        BufferedReader bStream=new BufferedReader(inReader);
```



```

        FileOutputStream fWrite=new FileOutputStream("lx.txt",true);

        String rString;
        do
        {
            System.out.println("\n Please enter :");
            System.out.flush();
            rString=bStream.readLine();
            System.out.println("Hello User>This is:");

            fWrite.write(rString.getBytes());
            System.out.println("> "+rString);
        }while(rString.length()!=0);
    }
}

```

2、编写一个程序，在控制台窗口中提示输入两个整数，然后接收这两个整数，并输出它们的和。下面是运行过程的示例：

请输入第一个整数： 45

请输入第二个整数： 23

计算结果： 45+23=68

上面的两个黑斜体整数是用键盘输入的，其余字符是程序输出的。

（难度系数 B）答案：

```

import java.io.*;

public class Add
{
    public static void main(String[] args){
        DataInputStream in = new DataInputStream(new
        BufferedInputStream(System.in));
        String s;
        String a,b;
        String s1="Please input integer ";
        int i=0;
        a="0";
        b="0";
        System.out.print(s1+" a:");
        try {
            while((s = in.readLine()).length() != 0)
            {
                i=i+1;
            }
        }
    }
}

```

```
        if(i==1) { a=s;System.out.print(s1+" b:");}
        if(i==2) { b=s;break;}
    }
    int c=Integer.parseInt(a)+Integer.parseInt(b);
    System.out.print("The result of a+b:"+String.valueOf(c));
}
catch(Exception e)
{
    e.printStackTrace();
}
}
}
```

知识点：数据流

— 学年第 学期

《 Java 程序设计 》课程试题

课程号：

☒ 考试

☐ A 卷

☒ 闭卷

☐ 考查

☐ B 卷

☐ 开卷

题 号	一	二	三	四	五	六	七	八	九	十	总分	阅卷教师
各题分数	40	20	10	5	5	20					100	
实得分数												

一、单项选择题（ 20 题；每题 2 分，共 40 分）

1、位运算 ~(9&5)的运行结果是 B_____

- A) 9
- B) 14
- C) 1
- D) 5

答案： B （ 难度系数 C 知识点：位运算 ）

班级：

姓名：

学号：

试题共

页
加白

2、下列关于 JAVA 语言特点的叙述中 ,错误的是_____。

- A) Java是面向过程的编程语言
- B) Java支持分布式计算
- C) Java是跨平台的编程语言
- D) Java支持多线程

答案： A (难度系数 C 知识点： java 基础)

3、定义私有的成员函数或成员变量，正确的是_____。

- A) 不需要定义，缺省的访问级就是私有级
- B) 在类的开头部分集中定义
- C) 成员函数需要定义，而成员变量不需要定义
- D) 利用 private 关键字定义

答案： D (难度系数 C 知识点： 类成员)

4、创建一个标识有 “关闭”按钮的语句是_____。

- A) TextField b = new TextField(“关闭”);
- B) Label b = new Label(“关闭”);
- C) Checkbox b = new Checkbox(“关闭”);
- D) Button b = new Button(“关闭”);

答案： D (难度系数 C) 知识点： GUI 编程

5、在编写异常处理的 Java 程序中，每个 catch 语句块都应该与_____语句块对应，使得用该语句块来启动 Java 的异常处理机制。

- A) if -else
- B) switch
- C) try
- D) throw

答案： C (难度系数 B) 知识点： 异常

6、以下关于循环语句描述正确的是_____。

- A) for 循环不可能产生死循环
- B) while 循环不可能产生死循环
- C) for 循环不能嵌套 while 循环
- D) 即使条件不满足 do……while 循环体内的语句也至少执行一次

答案： D (难度系数 B) 知识点： 循环

7、Java 中的 java.exe 文件是指 _____。

- A) java 文档生成器
- B) java 编译器
- C) java 解释器
- D) java 类诊断器

答案： C (难度系数 C ,JAVA 语言特点)

8、Java 中_____类提供了随机访问文件的功能。

- A) RandomAccessFile
- B) RandomFile
- C) File
- D) AccessFile

答案： A (难度系数 B) 知识点： 数据流

9、实现一个继承接口 Runnable 的类需要实现_____方法。

- A) start
- B) run
- C) wait
- D) paint

答案： B (难度系数 B) 知识点： 多线程

10、关于被私有访问控制符 private 修饰的成员变量，以下说法正确的是_____。

- A) 可以被三种类所引用：该类自身、与它在同一个包中的其他类、在其他包中的该类的子类
- B) 可以被两种类访问和引用：该类本身、该类的所有子类
- C) 只能被该类自身所访问和修改
- D) 只能被同一个包中的类访问

答案： C (难度系数： B 知识点：关键字)

11、以下描述正确的是_____。

- A) JAVA 不可以用来开发手机程序
- B) 在 JAVA 程序中 java.awt 包是唯一自动引入的类库
- C) java.io 包是 JAVA 语言的输入输出类库
- D) JAVA 的包中可以有相同的类名

答案： C (难度系数 B) 知识点： JAVA 简介, 包

12、以下关于数组的描述有误的是_____。

- A) 整型数组中的各元素的值必须是整型
- B) 数组是有序数据的集合
- C) 如数组名为 ab,即 ab.length 可以取得该数组的长度
- D) 数组的下标从 1 开始

答案： D (难度系数 B) 知识点：数组

13、下面各类对象不能接受用户输入的是 _____。

- A) TextField B) JTextField C) JTextarea D) Jlable

答案 D (难度系数 C 知识点：常用组件, 可视化)

14、以下语句正确的是_____。

- A) x+1=5; B) i++=1; C) a++b=1; D) x+=1;

答案： D (难度系数 B) 知识点：表达式

15、以下结果为真 (true)的是_____。

- A) 10>' a ' B) ' a '0>2 C) !true D) (3<5) && (4>10)

答案： B (难度系数 B) 知识点：表达式

16、在 Java 中, _____负责对字节代码解释执行。

- A) 垃圾回收器 B) 虚拟机
- C) 编译器 D) 多线程机制

答案： B ; 难度系数： C ; 知识点： java 特性。

17、 _____属于合法的 Java 标识符。

- A) cat B) 5books
- C) +static D) -3.14159

答案： A ; 难度： C ; 知识点：语法基础

18、下面语句中, _____不会出现编译警告或错误。

- A) float f=1.3; B) char c= " a 'C"; byte b=25; D) boolean b=null;

答案： C (难度系数 B) 知识点：赋值相容

19、下列叙述正确的是_____。

- A) final 类可以有子类 B) abstract 类中只可以有 abstract 方法
- C) abstract 类上可以有非 abstract 方法, 但该方法不可以用 final 修饰

D) 不可以同时用 `final` 和 `abstract` 修饰一个方法

答案：D (难度系数 B) 知识点：抽象类，抽象方法

20、下列类的定义中，错误的是_____。

- A) `class x { .... }`
- B) `public x extends y { .... }`
- C) `public class x extends y { .... }`
- D) `class x extends y implements y1 { .... }`

答案：B (难度系数 B) 知识点：类的定义

二、填空题 (10 题 ; 每题 2 分, 共 20 分)

1、表达式 $1/2 * 3$ 的结果是 _____。

答案：0 (难度系数 B) 知识点：表达式

2、定义一个包含 7 个元素的数组 `a`, 则该数组的最后一个元素是 _____。

答案：`a[6]` (难度系数 C) 知识点：数组

3 设有数组定义：`int a[] = { 11, 22, 33, 44, 55, 66, 77, 88, 99 };` 则执行以下几个语句后的输出结果是 _____、_____、_____。

```
for (int i = 0; i < a.length; i++)  
    if (a[i] % 3 == 0)        System.out.println(a[i]);
```

答案：33、66、99 (难度系数 B) 知识点：运算符

4 顺序执行以下两个语句的输出结果是： _____ 6 _____。

```
String s = "广东海洋大学";  
System.out.println(s.length());
```

答案：6 难度系数 B) 知识点：字符串

5 读写器是以 _____ 为基本单位访问文件的，读写器之外的其他输入流、输出流以及随机访问文件都是以 _____ 为基本单位访问文件的。

答案：字符、字节 (难度系数 C) 知识点：文件与数据流

6、在定义类时，指明类成员的权限修饰符有 _____、
和 _____。

答案 `public` `protected` `private` 难度系数 B 知识点：类的定义

7、在 `java.net` 中提供了两个类： _____ 和 _____，分别用于客户端和服务端端的 `Socket` 通信。

答案 `Socket` `ServerSocket` 难度系数 B 知识点：网络基本类

8、不能定义实例的类称为 _____，它由关键词 _____ 来标明。

答案 抽象类 abstract 难度系数 B 知识点：类的定义，对象使用

9、不能作为超类的称为 _____ 最终类 _____，它由关键词 final 来标明。

答案 最终类、final 难度系数 B 知识点：类的定义，派生

10、java 提供的两种多态机制是 _____ 和 _____。

答案 重载和覆盖 难度系数 (B) 知识点：多态机制

三、判断题（ 10 题；每题 1 分，共 10 分）

1. (错) 所有的文件输入 / 输出流都继承于 InputStream / OutputStream 类。

答案：错 _____ （难度系数 B）知识点：数据流

2. () 抽象类中只能包含抽象方法，不能包含一般方法。

答案：错 难度系数 C 知识点： 抽象类

3. () 一个异常处理中 finally 语句块只能有一个或者可以没有。

答案：对 _____ （难度系数 B）知识点：异常

4. () Java 是区分大小写的语言，关键字的大小写不能搞错，如果把类 class 写成 Class 或者 CLASS，都是错误的。

答案：对 _____ （难度系数 B）知识点：关键字

5. () JAVA 语言对内存的释放是采用垃圾自动回收机制。 JAVA 虚拟机自动判断并收集“垃圾”，但一般不立即释放它们的存储空间。

答案：对 _____ （难度系数 B）知识点：内存回收

6. () 子类可以继承父类所有的成员变量和成员方法。

答案：错 _____ （难度系数 B） 知识点：继承

7. () 访问类的成员，必须以类的对象为前缀。

答案 错 难度系数 C 知识点：类的封装，访问

8. () 诊断和改正程序中错误的工作通常称为程序执行。

答案：错；难度系数： C；知识点：编程基础。

9. () 一个包就相当于操作系统的文件夹，包中的类就相当于文件。

答案：对；难度系数： C；知识点： java 特性。

注 10. (√) 当线程类所定义的 run() 方法执行完毕， 线程的运行就会终止。

答案：对 难度系数： B 知识点：多线程

四、程序填空题 (1 题；每题 5 分，共 5 分)

1. 下面是关于异常处理的程序，请完善程序。

```
class IllegalAgeException extends Exception {
    public String getMessage()
    {
        return "Error age";
    }
}
class UserTrial {
    int age;

    //在下行划线处填上声明抛弃 IllegalAgeException 异常的语句
    void setAge(int a) _____①_____ {
        if (a>60)
            //在下行划线处填上抛出 IllegalAgeException 异常的语句
            _____②_____
        age = a;
    }
}
class ThrowExample {
    public static void main (String args[]) {
        UserTrial values = new UserTrial();
        try {
            values.setAge(75);
        }
        //在下行空白处填上捕获 IllegalAgeException 异常的语句
        _____③_____
        {
            System.out.println (e.getMessage());
        }
    }
}
```

(难度系数 B) 知识点：异常处理

答案： ① throws IllegalAgeException ② throw new IllegalAgeException()

③ catch(IllegalAgeException e)

五、读程序写结果（ 1 题；每题 5 分，共 5 分）

1. 下面程序实现将已经存入数组中的值按逆序打印出来。 请将程序空白处补全。

```
class mm()
{ void fte(int arr[])
    { for( _____ (1) _____ )
        {System.out.print(      “    ” +arr[i]);}
    }
}

_____ (2) _____ class print_arr
{ public static void main(String args[])
    {int a[]={45,89,7,6,0};
        _____ (3) _____ pp= new _____ (4) _____;
        (5) _____ ;
    }
}
```

答案：(1)int i=arr.length-1;i>=0;i++

(2)public (3)mm (4)mm() (5)pp.fte(a)

难度：B

知识点：java 程序基本结构，循环，数组，类的定义，对象使用，成员调用。

六、编程题（ 2 题；每题 10 分，共 20 分）

1、利用条件运算符的嵌套来完成此题： 学习成绩 ≥ 90 分的同学用 A 表示，60-89 分之间的用 B 表示， 60 分以下的用 C 表示。

难度系数：B 知识点：JAVA 程序结构

答案：

```
public class Prog5{
    public static void main(String[] args){
        int n = -1;
        try{
            n = Integer.parseInt(args[0]);
```



```

        }catch(ArrayIndexOutOfBoundsException e){
            System.out.println("请输入成绩 ");
            return;
        }
        grade(n);
    }
    //成绩等级计算
    private static void grade(int n){
        if(n>100 || n<0)
            System.out.println("输入无效 ");
        else{
            String str = (n>=90)?"分, 属于 A 等":((n>60)?"分, 属于 B 等":("分, 属于 C 等");
            System.out.println(n+str);
        }
    }
}

```

2、调用类 `java.lang.Math` 的成员方法 “ `public static double random()` ” 运算下面表达式 10000 次,

`(int) (Math.random()*20+0.5)`

统计其中生成的整数 0,1 , 2 , , 20 的个数分别是多少, 并输出统计结果。

(难度系数 B)

答案： `public class Count`

```

{
    public static void main(String[] args)
    {
        int c[]=new int[21];
        int i,ran;
        for(i=0;i<c.length;i++)
        {
            c[i]=0;
        }
        for(i=0;i<10000;i++)
        {
            ran=(int)(Math.random()*20+0.5);
            c[ran]++;
        }
    }
}

```

```
    }
    for(i=0;i<c.length;i++)
        System.out.println(i+" 出现的次数是： "+c[i]);
    }
}
```

知识点：数组，循环

班级：

姓名：

学号：

试题共

页加白纸

张

—— 学年第 学期

《 Java 程序设计 》课程试题

课程号：

☒ 考试 ☐ A 卷 ☒ 闭卷
☐ 考查 ☐ B 卷 ☐ 开卷

题 号	一	二	三	四	五	六	七	八	九	十	总分	阅卷教师
各题分数	40	20	10	5	5	20					100	
实得分数												

一、单项选择题（ 20 题；每题 2 分，共 40 分）

- 1、下面选项中，_____不可以用作变量名的首字符。
A) 字母 B) 下划线 (_) C) 数字 D) 美元符号 (¥)
答案：C （难度系数 C）知识点：变量
- 2、下面语句中，_____不会出现编译警告或错误。
A) float f=1.3; B) char c= " a 'C"; byte b=25; D) boolean b=null;
答案：C （难度系数 B）知识点：赋值相容
- 3、下列叙述正确的是_____。
A) final 类可以有子类 B) abstract类中只可以有 abstract方法
C) abstract类上可以有非 abstract方法，但该方法不可以用 final 修饰
D) 不可以同时用 final 和 abstract修饰一个方法
答案：D （难度系数 B） 知识点：抽象类，抽象方法
- 4、创建一个标识有 “关闭 ”按钮的语句是_____。

- A) TextField b = new TextField(关闭 ”);
- B) Label b = new Label(关闭 ”);
- C) Checkbox b = new Checkbox(关闭 ”);
- D) Button b = new Button(关闭 ”);

答案： D (难度系数 C) 知识点： GUI 编程

5、在编写异常处理的 Java 程序中，每个 catch 语句块都应该与_____语句块对应，使得用该语句块来启动 Java 的异常处理机制。

- A) if -else B) switch C) try D) throw

答案： C (难度系数 B) 知识点：异常

6、paint()方法使用_____类型的参数。

- A) Graphics B) Graphics2D C) String D) Color

答案： A (难度系数 B, 知识点 applet)

7、下列语句正确的是 _____。

- A) int a={1,2,3} B) int b=(1,2,3);
- C) int c[]={1,2,3} D) int []d={1 2 3}

答案： C (难度系数 C) 知识点：数组

8、下面_____函数是 public void aMethod(){...} 的重载函数。

- A) void aMethod(){...}
- B) public int aMethod(){...}
- C) public void aMethod (){...}
- D) public int aMethod (int m){...}

答案 D (难度系数 A, 知识点：重载)

9、_____事件监听器可以处理在文本框中输入回车键的事件

- A) ItemListener B) ActionListener
- C) MotionListener D) AdjustListener

答案： B (难度系数 B) 知识点：事件处理

10、下列陈述正确的是 _____。

- A) 一个组件只能发生一种事件 B) 一个监听器处理一种事件
- C) 多个事件监听器被注册到一个组件会引起编译错误
- D) 如果多个事件监听器被注册到一个组件上，这些事件监听器一般都会起作

用，但各个事件的处理顺序不确定

答案：D （难度系数 A）知识点：事件处理

11、以下描述正确的是_____。

- A) JAVA 不可以用来开发手机程序
- B) 在 JAVA 程序中 java.awt 包是唯一自动引入的类库
- C) java.io 包是 JAVA 语言的输入输出类库
- D) JAVA 的包中可以有相同的类名

答案：C （难度系数 B）知识点：JAVA 简介，包

12、以下关于数组的描述有误的是_____。

- A) 整型数组中的各元素的值必须是整型
- B) 数组是有序数据的集合
- C) 如数组名为 ab,即 ab.length 可以取得该数组的长度
- D) 数组的下标从 1 开始

答案：D （难度系数 B）知识点：数组

13、以下对于标识符的描述有误的是_____。

- A) 常量用大写字母，变量用小写字母
- B) JAVA 的标识符严格区分大小写
- C) 第一个字符不是数字
- D) 标识符中任何位置都不能用数字

答案：D （难度系数 C）知识点：标识符

14、在 Applet 程序的自定义的 Applet 子类中，在 Applet 的界面中显示文字、图形和其他界面元素，常常重载的方法是 _____。

- A) start() B) stop() C) paint() D) init()

答案 C (难度系数 C 知识点：绘图，图形界面)

15、下面各类对象不能接受用户输入的是 _____。

- A) TextField B) JTextField C) JTextarea D) Jlable

答案 D (难度系数 C 知识点：常用组件，可视化)

16、在读字符文件 Employee.dat 时，使用该文件作为参数的类是 _____。

- A) BufferedReader B) DataInputStream
- C) DataOutputStream D) FileInputStream

答案：A；(难度系数：B；知识点：文件 IO。)

17、在 Java 中，能实现多重继承效果的方式是 _____。

- A) 内部类 B) 适配器
- C) 接口 D) 同步

答案：C；(难度系数：B；知识点：java 特性。)

18、关于被私有访问控制符 `private` 修饰的成员变量， 以下说法正确的是_____。

- A) 可以被三种类所引用：该类自身、与它在同一个包中的其他类、在其他包中的该类的子类
- B) 可以被两种类访问和引用：该类本身、该类的所有子类
- C) 只能被该类自身所访问和修改
- D) 只能被同一个包中的类访问

答案： C （难度 B） 知识点：类的继承

19、下列各类中有一个是其它类的超类，它是 _____。

- A) Font B) Frame C) object D) Object

答案 D （难度系数 C 知识点：常见类， ）

20、下列类的定义中， 错误的是_____。

- A) `class x { .... }`
- B) `public x extends y { .... }`
- C) `public class x extends y { .... }`
- D) `class x extends y implements y1 { .... }`

答案： B （难度 B） 知识点：类的定义

二、填空题（ 10 题；每题 2 分，共 20 分）

1 不能定义实例的类称为 _____， 它由关键词 _____ 来标明。

答案 抽象类 abstract （ 难度 B 知识点：知识点：类的定义，对象使用 ）

2 定义一个包含 7 个元素的数组 `a`, 则该数组的最后一个元素是 _____ 。

答案： a[6] （难度系数 C 知识点：数组）

3 在 Java 中只能实现单继承 (Java 不支持多重继承), 但可通过 _____ 实现多重继承。

答案： 接口 （难度系数 B 知识点：接口）

4 Applet 的生命周期是有 `init()` 、 `start()` 、 `stop()` 、 `destroy()` 这 4 个方法构成的，在程序执行过程中， _____ 方法只被调用执行一次 ，但 `start()` 方法可以多次被调用执行。

答案： init() （难度系数 B 知识点：小应用程序）

5 读写器是以 _____ 为基本单位访问文件的，读写器之外的其他输入流、输出流以及随机访问文件都是以 _____ 为基本单位访问文件的。

答案： 字符 字节 （难度系数 C 知识点：文件与数据流）

6、在 `java.net` 中提供了两个类： _____ 和 _____， 分别用来用于客户端和服务端端的 `Socket` 通信。

答案 Socket ServerSocket (难度 B 知识点：网络基本类)

7、设 $x = 2$, 则表达式 $(x++) * 3$ 的值是 。

答案： 6 (难度系数： B 知识点：运算符与表达式)

8、字符串分为两大类，一类是字符串常量，使用 类的对象表示；另一类是字符串变量，使用 类的对象表示。

答案： **String**、**StringBuffer**；(难度： **B**；知识点：变量类型。)

9、数组 x 定义如下

`int x[ ][ ]=new int[3][2]`

则 `x.length` 的值为 ，`x[0].length` 的值为 。

答案： 3、2

(难度系数： B 知识点：二维数组)

10、在 Java 中用一个变量名表示一组数据的机制是 数组。

答案： 数组 (知识点： 数组 难度系数 **C**)

三、判断题 (10 题；每题 1 分，共 10 分)

1. () 任何类都必须显式地定义该类的构造方法，以便对类的成员进行各种初始化操作。

答案： 错 (难度系数 B) 知识点：构造方法

2. () 用 `Javac` 编译 Java 源文件后得到代码叫字节码。

答案： 对 (难度系数 B) 知识点： **JAVA** 简介

3. () `java.lang.System` 类中的 `in` 和 `out` 属性是表示标准输入和标准输出。

答案： 对 (难度系数 B) 知识点：数据流

4. () Java 的各种数据类型所占用的内存长度与具体软硬件环境有关。

答案： 错 (难度系数： C 知识点： **JAVA** 特点)

5. () 在 Java 中不允许一个方法在自身定义的内部调用自己。

答案： 错 难度系数 C 知识点：类

6. () `abstract` 和 `final` 不能同时修饰同一个类。

答案 对 (难度系数 C 知识点：类的定义，修饰)

7. () 访问类的成员，必须以类的对象为前缀。

答案 错 (难度系数 C 知识点：类的封装，访问)

8. () Java源程序编写好之后，以文件的形式保存在硬盘或 U 盘上，源文件的
名字可以随便取的，它不一定与程序的主类名一致。

答案：错 (难度系数 B) 知识点： JAVA 简介

9. () 线程使用 sleep()方法休眠后，可以用 notify() 方法唤醒。

答案：错 (难度系数 B) 知识点：多线程

10. (√)用 Javac编译 Java源文件后得到代码叫字节码。

答案：对 (难度系数 B) 知识点： JAVA 简介

四、程序填空题 (1 题；每题 5 分，共 5 分)

1. 以下程序的功能是将文件 a.txt 复制到 b.txt ，在空白处填入适当的内容。

```
import java.io.*;
public class C {
    public static void main(String[] args) throws IOException {
        File inputFile = (1) ;
        File outputFile = new File(" b.txt");
        FileReader in = new FileReader(inputFile);
        FileWriter out = new (2) ;
        int c;
        while ( (3) ) out.write(c);
        in.close();
        out.close(); }
}
```

(难度系数： B 知识点： JAVA输入输出)

答案： (1) new File("a.txt")

(2) FileWriter(outputFile)

(3) (c = in.read()) != -1

五、读程序写结果 (1 题；每题 5 分，共 5 分)

1. 写出以下程序的运行结果。

```

import java.io.*;
public class ATest{
    public static void main(String args[]) {
        Sub sb = new Sub();
        System.out.println(sb.method1( ));
    }
    class Super{
        int x=1 , y=2 ;
        int method1(){ return x<y?x:y; }
    }
    class Sub extends Super{
        int mothod1() { return ((x>y)?x:y); }
    }
}

```

程序运行结果是：

答案： 1 （ 难度系数： B 知识点：类继承、多态性 ）

六、编程题（ 2 题；每题 10 分，共 20 分）

1、编写程序求出 10 个整数的最大值和最小值、平均值。

(难度系数 B，基本程序设计)

答案：

```

public class computer
{
    int a[8]={6,10,3,17,20,19,5,27 , 2, 30};
    int i,sum=0,max=0,min=0,avg=0;
    for(i=0;i<=7;i++)
    {
        sum=sum+a[i];
        if(max<a[i]) max=a[i];
        if(min>a[i]) min=a[i];
    }
    avg=sum/8;
    System.out.println( "最大值 = "+max);
    System.out.println( "最小值 = "+min);
    System.out.println( "平均值 = "+avg);
}

```

2、设计雇员 **Employee** 类，记录雇员的情况，包括姓名、年薪、受雇时间，要求定义 **MyDate** 类作为受雇时间，其中包括工作的年、月、日，并用相应的方法对 **Employee** 类进行设置。编写测试类测试 **Employee** 类。要求使用自己的包。
(难度系数 B) 知识点：类的定义

答案： package mypackage.employee;
class MyDate{

```
private int year;
private int month;
private int day;
public MyDate(int year,int month,int day){
this.year=year;
this.month=month;
this.day=day;
}
public int getYear(){
return year;
}
}
public class Employee{
private String name;
private double salary;
private MyDate hireDay;
public Employee(String name,double salary,MyDate day){
this.name=name;
this.salary=salary;
hireDay=day;
}
public void print(){
System.out.println(name+ ""+salary+""+hireYear());
}
public int hireYear(){
return hireDay.getYear();
}
}
class TestEmployee{
public static void main(String [] args){
Employee a=new Employee(" 李明 ",20000,new MyDate(2000,10,1));
Employee b=new Employee(" 王强 ",24000,new MyDate(1995,8,12));
a.print();
b.print();
}
}
```

